

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 22 апреля 2021 г. № 255

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СПОРТИВНЫЙ ТУРИЗМ»

РАЗДЕЛ 3. ГРУППА СПОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН, СОДЕРЖАЩИХ
В СВОЕМ НАИМЕНОВАНИИ СЛОВО «ДИСТАНЦИЯ»

ЧАСТЬ 3. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ, СОДЕРЖАЩИЕ В СВОЕМ
НАИМЕНОВАНИИ СЛОВА «ДИСТАНЦИЯ – НА СРЕДСТВАХ
ПЕРЕДВИЖЕНИЯ»

Статья 3.3. Вид программы: КОННЫЕ ДИСТАНЦИИ

1. ОБЩИЕ ПОНЯТИЯ

1.1. Термины и определения

Аллюр — вид походки лошади. Основными аллюрами считаются: шаг, рысь и галоп. Аллюры делятся на естественные и искусственные.

Ветеринарный контроль (далее – ВК) — система диагностических, профилактических, противоэпизоотических: зоогигиенических, лечебных и других мероприятий, направленных на защиту жизни и здоровья лошади во время подготовки к соревнованиям и во время самих соревнований.

Выход за пределы препятствия — такое положение участника, когда он обеими ногами выходит из рабочей зоны (далее – РЗ) технического этапа. По отношению к лошади — выходом считается такое положение животного, при котором оно всеми четырьмя копытами находится за пределами РЗ.

Галоп — скачкообразный трёхтактный аллюр, имеющий фазу безопрного летящего движения. Слышатся три последовательных, неравномерных по промежуткам времени удара копыт.

Дистанция — участок естественного и (или) искусственного рельефа между стартовой и финишной линиями с комплексом судейского оборудования. Преодоление дистанции заключается в прохождении участником (группой) всех этапов в заданном по Условиям прохождения дистанции порядке.

Естественные аллюры — это те аллюры, к которым лошадь прибегает без всякой специальной выездки, то есть инстинктивно.

Заступ — такое положение участника, при котором он, находясь в РЗ этапа, полностью заступает за КЛ одной ногой. По отношению к лошади — заступом считается такое положение животного, при котором оно одним, двумя или тремя копытами находится за пределами РЗ.

Зона ветеринарного контроля (далее – ЗВК) — территория, выделенная в зоне старта/финиша и на маршруте Длинной дистанции, предназначенная для проведения мероприятий ветеринарного контроля.

Зона старта (промежуточного старта) — территория, непосредственно прилегающая к дистанции, которая должна включать в себя: зону предстартовой проверки, коридор (коридоры) старта, стартовый створ со стартовой линией. Обязательное оборудование старта: не менее двух хронометров/секундомеров (если дистанция не оборудована электронной системой отметки), технические заявки, протокол старта групп (связок, участников), стенд информации. На стенд информации должны быть размещены следующие документы: Условия прохождения дистанции (этапа), схема дистанции (этапа), протокол совещания ГСК с представителями команд, стартовый протокол, таблица нарушений.

Зона финиша (промежуточного финиша) — территория, непосредственно прилегающая к дистанции, которая включает в себя: коридор финиша, финишный створ с финишной линией, зону проверки средств передвижения и специального туристского снаряжения.

Обязательное оборудование финиша: не менее двух хронометров/секундомеров, синхронизированных с хронометрами на старте (если дистанция не оборудована электронной системой отметки), протокол финиша групп (участников).

Иноходь — двухтактный аллюр, имеющий фазу безопорного подвисания. Слышатся два удара копыт. Обе односторонние, правые или левые, конечности поднимаются и опускаются одновременно.

Класс дистанции — понятие, определяющее сложность дистанции соревнований. Выделяется 6 классов дистанций от самого простого 1-го — любительского, до самого сложного 6-го — класса международных соревнований.

Командный зачет — способ подведения итогов, при котором личные результаты участников складываются, образуя один командный результат. Результаты подводятся между командами.

Контрольная линия (далее – КЛ) — выделяющийся на рельефе элемент дистанции (этапа), служащий для разграничения зон дистанции (этапа), коридоров работы участников. Пересечение КЛ этапа фиксируется и означает начало работы на этапе. Отсчет времени начинается при пересечении лошадью КЛ передним копытом, остановка времени производится, когда последнее копыто лошади пересечет КЛ этапа.

Контрольное время (далее – КВ) — время работы участника на препятствии или на этапе, превышение которого штрафуетя снятием с препятствия (этапа).

Контрольный пункт (далее – КП) — точка на местности на этапе ДД, обязательная для прохождения всеми участниками. Поиск и отметка КП является основной задачей участников на ДД.

Личный зачёт — способ подведения итогов, при котором учитываются результаты каждого участника соревнований. Результаты подводятся между всеми участниками соревнований.

Лошадь (конь, животное) — представители рода непарнокопытных (лошади, ослы, мулы), а также другие животные, традиционно используемые для верховой езды в регионе проведения соревнований (верблюды, яки, северные олени и т.п.).

Оптимальное время (далее – ОВ) — время, которое должен затратить участник на прохождение дистанции. Превышение оптимального времени штрафуетя. Оптимальное время дистанции должно устанавливаться исходя из факторов, влияющих на безопасность прохождения дистанции и на физическое состояние лошади, как-то: тип и состояние грунта, перепады высот, крутизна спусков и подъёмов, температура воздуха, осадки.

Прыжок — такое движение лошади, при котором, после отталкивания, все четыре ноги оказываются в воздухе, то есть имеется четко выраженная фаза безопорного подвисания (отрыва от земли).

Рабочая зона (далее – РЗ) — часть этапа, на которой по Условиям прохождения дистанции выполняется определённый, заранее оговорённый комплекс технических приёмов.

Рысь — двухтактный аллюр, имеющий фазу безопорного подвисания. Слышатся два последовательных удара копыт. Перестановка ног производится чередованием диагональных пар: одновременный вынос правой задней и левой передней, а затем левой задней и правой передней ноги.

Смена аллюра — переход лошади от одного аллюра к другому.

Смотровая площадка (далее – СП) – площадка на дистанции, предназначенная для наблюдения зрителями за действиями участников соревнований. Места расположения СП определяет Главная судейская коллегия (далее – ГСК). Проход на СП может осуществляться как до начала, так и во время проведения соревнований на данной дистанции в сопровождении представителя судейской бригады или самостоятельно (по решению ГСК). Нахождение зрителей на участках дистанции вне СП запрещено.

Снятие с дистанции – штрафная санкция, применяемая на основании Правил. Решение о снятии с дистанции принимается Главным судьёй соревнований или заместителем главного судьи по судейству. При объявлении решения о снятии с дистанции группа (участник) обязана прекратить движение по дистанции и следовать на финиш.

Снятие с этапа – штрафная санкция, применяемая к группе (участнику) в связи с невыполнением участниками Условий прохождения этапа.

Схема дистанции (этапа) – схематический рисунок, который должен приблизительно воспроизводить взаимное расположение технических этапов (элементов этапов) относительно старта и финиша, расстояния между ними, очерёдность и направление прохождения этапов (элементов этапов), номера или названия этапов (элементов этапов) и подходы к ним. Схема дистанции (этапа), предусматривающей ориентирование по карте, не должна давать возможность точного определения месторасположения этапов (элементов этапов) и КП.

Условия прохождения дистанции (далее – Условия) – основной документ, являющийся приложением к Положению о соревнованиях (далее – Положение). Условия не должны противоречить Правилам.

Условия должны содержать следующие сведения:

- основные параметры (класс, длина, набор высоты, контрольное время, количество этапов);
- условия прохождения этапов;
- схему дистанции.

Участок — промежуток между двумя соседними КП на длинной дистанции или между двумя этапами на короткой дистанции.

Шаг — четырёхтактный аллюр без фазы безопрного движения. Звуки шагов равномерно следуют один за другим, четко обозначены и остаются такими в ходе всей работы на шагу. Последовательно переставляются все четыре конечности.

Штрафное время — время, полученное путём умножения количества штрафных баллов на временной эквивалент, в зависимости от дистанции (таблица 10).

Электронная система отметки — система учета результатов и подведения итогов, основанная на данных, записанных в электронных чипах участников. На Всероссийских соревнованиях для определения результатов, как правило, применяется электронная система отметки.

Этап (технический этап, блок (связка) технических этапов (далее – этап)) — часть дистанции, на которой участник преодолевает препятствие с применением технических приёмов.

1.2. Принятые сокращения

ВК — ветеринарный контроль

ДД — длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости

ДДТ — длинная техническая дистанция

ЗВК — зона ветеринарного контроля

ЗМК — зачетная маршрутная карточка участника

ИС — исходная сторона

КА — контроль аллюра

КВ — контрольное время

КД — короткая дистанция

КЛ — контрольная линия

КП — контрольный пункт

ОВ — оптимальное время

РЗ — рабочая зона этапа

СВК — предстартовый ветеринарный контроль

ТД — техническая дистанция

ФВК — финишный ветеринарный контроль

ЦС — целевая сторона

2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

2.1. Участники соревнований должны знать и соблюдать Правила, Положение и Условия. Участники соревнований должны выполнять требования Правил этичного отношения к лошади, быть дисциплинированными, корректными по отношению к соперникам, зрителям и официальным лицам, соблюдать законы честной спортивной борьбы.

2.2. Официальные соревнования проводятся по возрастным группам. Возрастные группы, в которых могут проводиться соревнования, указаны в таблице 1.

Таблица 1

Возрастная группа	Возраст участников (лет)
Мальчики, девочки	10 – 13
Юноши, девушки	14 – 15
Юниоры, юниорки	16 – 21
Юниоры, юниорки	17 – 25*
Мужчины, женщины	22 и старше

* - Всемирная универсиада, первенство мира среди студентов, всероссийская универсиада, всероссийские спортивные соревнования среди студентов, включенные в ЕКП, а также другие официальные спортивные соревнования среди студентов проводятся в возрастной группе «юниоры/юниорки (17-25 лет)».

2.3. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

2.4. Минимальные возраст и спортивная квалификация участников должны соответствовать требованиям таблицы 2.

Таблица 2

Класс дистанции	Возраст участника (лет)	Квалификация (не ниже)
1	10 и старше	-
2	12 и старше	-
3	14 и старше	3 или 1 юношеский
4	16 и старше	2
5	18 и старше	1
6	20 и старше	КМС

2.5. Спортсмены старшей возрастной группы не имеют права участвовать в соревнованиях в младших возрастных группах.

2.6. Возрастные группы, по которым проводятся соревнования, и количество мужчин и женщин в группах определяется в Положении.

2.7. На всех соревнованиях, кроме Первенства России, спортсмены возрастных групп «мальчики/девочки», «юноши/девушки», «юниоры/юниорки» имеют право принимать участие в следующей старшей возрастной группе, если это не противоречит требованиям таблицы 2.

2.8. В положении о соревнованиях могут устанавливаться возрастные ограничения минимального возраста спортсменов.

2.9. Возрастные группы, по которым проводятся соревнования, и гендерный состав в группах определяется Положением.

2.10. Все участники соревнований должны иметь необходимое снаряжение, удовлетворяющее требованиям безопасности (п. 3.2), и иметь опрятный вид.

2.11. Соревнования в возрастной группе «юниоры/юниорки (17-25 лет)» могут проводиться на дистанциях не выше 4 класса.

2.12. В возрастной группе «юниоры/юниорки (17-25 лет)» проводятся только официальные спортивные соревнования среди студентов. При выполнении требований п. 2.7 данная возрастная группа не учитывается.

3. ТРЕБОВАНИЯ К СНАРЯЖЕНИЮ И СРЕДСТВАМ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

3.1. Требования к лошадям, участвующим в соревнованиях

3.1.1 Участвующие в соревнованиях лошади должны быть не моложе 4 лет для дистанций 1-2 классов, не моложе 5 лет для дистанций 3-4 классов, не моложе 6 лет для дистанций 5-6 классов и иметь документ, идентифицирующий лошадь и достоверно подтверждающий её возраст. Документ вместе с удостоверением личности всадника (или их копии) находятся у представителя команды в течение всего времени проведения соревнований. Допускаются лошади с дефектом зрения на один глаз, с предоставлением справки от лечащего ветеринара о полноценности зрения на втором глазу, такая лошадь должна выступать под всадником не моложе 16 лет.

По решению ГСК в целях обеспечения безопасности может быть введено ограничение по возрасту всадника на молодой (моложе 6 лет) лошади.

3.1.2 Лошади, участвующие в спортивных соревнованиях, могут быть как не подкованными, так и подкованными или носящими ботинки.

3.1.3 Применение дамского седла и безленчиковых сёдел запрещено. Запрещено использование мундштучного оголовья. Применение хакаморы и прочих бестрензельных уздечек разрешено только на

дистанциях, установленных на плацу или в манеже. Разрешается использовать недоуздок дополнительно к уздечке или как её часть. Использование кордео не допускается.

3.1.4 Допуск иноходцев определяется Условиями соревнований и Положением.

3.1.5 Участие двух и более спортсменов на одной лошади допускается на соревнованиях статусом не выше, чем чемпионат муниципального образования, не более 3 всадников для дистанции 1 класса и не более 2 всадников для 2 класса. Критерии участия (количество участников и возраст лошади) устанавливаются Положением. Если критерии участия в Положении не указаны, то участие более 1 спортсмена на одной лошади не допускается. В течение одного соревновательного дня одна и та же лошадь не может стартовать более 3 раз.

3.2. Требования к снаряжению

3.2.1 Участники допускаются на старт этапов в одежде, закрывающей колени, в обуви с невысоким (2-3 см) каблуком и гладкой подошвой. Обувь должна защищать щиколотки всадника. Допускается использование краг. Разрешается использование хлыста длиной не более 70 см.

3.2.2 Специальное туристское снаряжение должно идеально сидеть на лошади. Все дистанции спортивных соревнований проходятся участниками в застегнутом защитном шлеме на голове, с одними и теми же седлом (включая подпругу, стремена, путлище) и уздечкой (включая удила, повод, недоуздок, если есть), принятыми технической комиссией. Тип шлема не регламентируется, но шлем должен иметь обязательно три точки крепления. Основное туристское снаряжение должно быть неизменно и обязательно на всех дистанциях и во все дни соревнования. Допускается его ремонт или замена на идентичное по согласованию с ГСК. Защита ног лошади может использоваться по желанию. На финишном ВК по просьбе ветврача (техкомиссии) защита должна сниматься.

3.2.3 При прохождении Длинной дистанции участники должны иметь следующее обязательное специальное туристское снаряжение для перемещения по дистанции в дневное и ночное время:

- компас (обязательно);
- часы с секундомером (обязательно);
- электрический фонарь и отражающие устройства, чтобы быть видимыми идущим позади, либо устройство с белым светом спереди и красным – сзади (по Условиям соревнований);

- конный ботинок или набор инструментов для ковки, если лошадь подкована (по Условиям соревнований);
- аптечка первой помощи (по Условиям соревнований),
- седельные сумки, мешки, переметные сумки (по необходимости) (по Условиям соревнований),
- если маршрут проходит вблизи дорог общего пользования, то участник должен быть одет в сигнальный жилет желто-зеленого цвета со светоотражающими полосами. Необходимость наличия жилета должна быть указана в Условиях соревнований.

3.2.4 Минимальный рекомендуемый состав аптечки первой помощи (использование шприцев запрещено):

- 6 стерильных ватных тампонов (или стерильных салфеток),
- 1 пара ножниц,
- 1 эластичный бинт 10 см ширины,
- 1 дезинфицирующий раствор (перекись водорода или хлоргексидин).

3.2.5 Разрешается использовать трензель, пелям, скользящий мартингал. Любые другие блоки на повод и трензель запрещены. При использовании мартингала чембур обязателен.

3.2.6 Судейская коллегия имеет право в любой момент при прохождении длинной дистанции проверить наличие снаряжения, заявленного на старте.

3.2.7 При прохождении технической комиссии подлежат проверке и маркировке:

- седло;
- уздечка;
- недоуздок (если используется);
- чембур (если используется);
- скользящий мартингал (если используется).

Если всадник предполагает использовать какое-то снаряжение при прохождении технической дистанции (ТД), он обязан предоставить на техническую комиссию это снаряжение и транспортировать его на длинной дистанции. Допускается замена поврежденного снаряжения между дистанциями при условии, что это снаряжение было задекларировано и транспортировалось на длинной дистанции.

3.2.8 На длинной дистанции участник, в целях безопасности, может иметь при себе мобильный телефон, GPS, радиоприёмник, рацию и т.п. в специальной упаковке, которая исключает возможность его использования без её разрушения. Судья помещает устройство в специальную упаковку

и возвращает его в упаковке участнику до старта и до того, как участник получил карту. Если упаковка при проверке на финише окажется вскрытой, то участник получает штраф «Использование телефона или GPS» — снятие с дистанции.

3.2.9 При прохождении всех этапов дистанции участник должен в обязательном порядке носить нагрудный стартовый номер. Также стартовый номер участника может быть размещен и закреплен на головной части уздечки лошади, на шлеме участника, на вальтрапе. Номера участников размещаются так, чтобы быть видимыми.

3.2.10 Окончательный список медицинской аптечки и перечень обязательного снаряжения указывается в Положении или Условиях.

4. *ДИСТАНЦИИ СОРЕВНОВАНИЙ*

4.1. *Требования к месту проведения соревнований*

Организаторами соревнований на месте проведения спортивных соревнований должны быть предусмотрены и обустроены:

а. территория для проведения торжественного открытия соревнований, представления и награждения участников;

б. место расположения главной судейской коллегии. Место расположения главной судейской коллегии включает в себя место проведения совещаний ГСК с представителями команд, место расположения секретариата соревнований, место расположения хозяйственно-организационной службы, места проведения комиссии по допуску, технической, ветеринарной комиссий;

в. зона старта;

г. зона финиша;

д. место размещения участников с их средствами передвижения и специальным туристским снаряжением. Место размещения участников — территория в районе проведения соревнований, которая включает в себя: зону для проживания участников (если проживание осуществляется в полевых условиях), зону размещения средств передвижения, зону для разминки;

е. для лошадей участников должны быть организованы конюшня, ветеринарный пункт и, как минимум, один водопойный пункт. Допускается размещение лошадей в открытых левадах, в разборных денниках, на коновязях, в полевом выпасе на электропастухе.

4.2. *Постановка дистанций*

4.2.1 Требования к дистанциям:

а. Дистанция должна быть спланирована так, чтобы:

- было соблюдено равенство условий борьбы для всех участников;
- участники не пересекали опасные места (железнодорожные пути, дороги с интенсивным движением транспорта, плохо замерзшие реки, непроходимые болота и т.п.), не передвигались по запретным для передвижения территориям (посевы, лесопосадки и т.п.), через неблагоприятные в экологическом отношении участки (свалки, отстойники очистных сооружений и т.п.);

- участники не передвигались большую часть дистанции через сплошные заросли растений, оказывающих раздражающее действие на организм спортсменов и лошадей.

б. Длина КД измеряется по коридору движения.

в. На ДД (отдельных её участках) с ориентированием по карте, расстояние замеряется по прямой линии между двумя точками и умножается на коэффициент 1,2 или по данным GPS-навигатора без умножения на коэффициент.

г. КВ одного технического этапа не должно превышать 50% от общей суммы КВ всех технических этапов дистанции.

д. Трасса маркированной дистанции не должна иметь пересечений и участков со встречным движением. На входах и выходах с этапов так же не должно быть встречного движения.

е. Длина самого большого расстояния между предыдущим и последующим техническими этапами (стартом, финишем) не должна быть больше половины длины всей дистанции.

ж. На дистанции класса N (где N - число от 1 до 6) могут быть поставлены не больше 2-х этапов более низкого класса (N-1). При определении класса дистанции такие этапы учитываются как 0,5 этапа класса N.

з. На дистанции класса N могут быть поставлены не больше двух этапов более высокого класса (N+1). При определении класса дистанции такие этапы учитываются как 1,5 этапа класса N.

и. При постановке на Длинной дистанции используются топографические карты масштабов: 1:50 000, 1:25 000. На дистанциях 1-2 классов допускается использование карт для спортивного ориентирования.

4.2.2 Требования к маркировке

а. На короткой дистанции маркировка должна быть сплошной или обустроена таким образом, чтобы в каждой точке трассы участник, находясь у одного участка маркировки, видел не менее двух расположенных впереди. Прерывистая маркировка должна быть проложена по одну сторону движения участников. Ширина промаркированного коридора для движения участника должна быть не менее 3 метров.

б. Оговорённые участки трассы дистанции (дорога, дамба, просека и т.п.) могут не содержать маркировки, если нет развилок или они закрыты сплошной маркировкой, сход с такого участка должен быть отмечен сплошной маркировкой.

в. Маркировка должна идти как минимум по одну сторону трассы дистанции; там, где трасса делает поворот, место поворота дополнительно должно быть обозначено сплошной маркировкой с внешней стороны поворота.

г. Вход и выход с этапа должны быть равноценны для всех ниток этапа и не должны пересекать рабочую зону группы (участника).

4.3. Классификация дистанций

Класс дистанции соревнований определяется в соответствии с параметрами, указанными в таблицах 3 – 9.

Параметры этапов и их набор для каждого класса дистанции должны соответствовать требованиям, указанным в таблицах 3 – 9.

Таблица 3

Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД)

Класс дистанции	Длина дистанции, км	Количество КП	Средняя скорость дистанции, км/ч
6	Согласно Международным правилам		
5	34-40	21-24	9-12
4	26-33	17-20	8-10
3	19-25	13-16	8-9
2	9-18	9-12	7-9
1	4-8	5-8	6-8

В гористых местностях с сильными перепадами высот или крутыми склонами скорость между КП может быть ниже 6 км/ч.

Таблица 4

Короткая дистанция с преодолением препятствий, техническая дистанция (ТД)

Класс дистанции	Количество препятствий	Высота препятствий, м	Критерии постановки препятствий
6	16	Согласно карточкам препятствий (п. 7)	Согласно Международным правилам
5	15		На дистанции должно быть представлено минимум по три препятствия каждой группы
4	14		На дистанции должно быть

Класс дистанции	Количество препятствий	Высота препятствий, м	Критерии постановки препятствий
			представлено минимум по два препятствия каждой группы
3	12-13		На дистанции должно быть представлено минимум по два препятствия каждой группы
2	10-11		На дистанции должно быть представлено минимум по два препятствия каждой группы
1	8-9		На дистанции должно быть представлено минимум по одному препятствию каждой группы

Протяженность короткой дистанции на всех классах не более 4 километров.

Таблица 5

**Короткая дистанция с преодолением препятствий,
контроль аллюра (КА)**

Класс дистанции	Ширина коридора	Длина дистанции	Условия повышения класса		Требования к дистанции
6	Согласно Международным правилам				
5	2 м	150 м	4 поворота от 45° до 90°	Перепад высот не менее 3 метров	Обязательно наличие обоих условий повышения класса
4	2,2 м	150 м	3-4 поворота от 30° до 60°	Перепад высот не более 5 метров	Хотя бы одно из условий повышения класса
3	2,2 м	150 м.	2-3 поворота не более 45°	Перепад высот не более 3 метров	Хотя бы одно из условий повышения класса
2	2,5 м	100 м	1 поворот не более 45°	Перепад высот не более 2 метров	Хотя бы одно из условий повышения класса
1	2,5 м	100 м	Нет	нет	

Таблица 6

Классификация препятствий технической дистанции

№	Препятствие	Критерии	1 класс	2 класс	3 класс	4 класс	5 класс	6 класс
Группа А. ВЫБОР АЛЛЮРА								
А1	Низкие ветки	Количество «веток», шт.	3	3	4	4	5	В соответствии с международными правилами
		Расстояние от холки, см	35	30	30	20	20	
		Ширина коридора, м	2	2	2	1,8	1,8	
A2	Восьмёрка	Расстояние между бочками, м	16	14	12	10	8	
А3	Узкий проход верхом	Угол поворота не более, градусов	—	—	15°	20°	30°	
		Ширина препятствия (внутренний размер), м	1,3	1,1	1	0,9	0,7	
А4	Змейка	Расстояние между соседними стойками, м	7	6	6	5	5	
		Количество стоек, шт.	4	5	6	6	7	
Группа Б. ПРЫЖКОВЫЕ ПРЕПЯТСТВИЯ								
Б1	Прыжок вверх	Высота препятствия, м	0,6	0,7	0,8	0,9	1	В соответствии с международными правилами
		Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	
Б2	Прыжок вниз	Высота препятствия, м	0,6	0,7	0,8	0,9	1	
		Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	
Б3	Канавка верхом	Ширина канавы, м	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1	
		Длина канавы, м	4	4	4	3	3	
		Глубина канавы, м	0,5	0,5	0,7	0,7	1	
Б4	Кусты	Максимальная высота, м	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0	
		Ширина препятствия, м	4	4	4	3	3	
Б5	Упавшее дерево верхом	Высота, м	0,5	0,7	0,8	0,9	1,0	
		Длина дерева, м	4	4	3	3	3	
Б6	Двойное препятствие	В соответствии с таблицами 7 и 8.						

№	Препятствие	Критерии	1 класс	2 класс	3 класс	4 класс	5 класс	6 класс
Группа В. УПРАВЛЕНИЕ								
В1	Лестница вниз верхом	Длина склона, м	5	6	7	8	9	В соответствии с международными правилами
		Количество ступеней	3	4	5	8	10	
В2	Лестница вверх верхом	Длина склона, м	5	6	7	8	9	
		Количество ступеней	3	4	5	8	10	
В3	Брод верхом	Глубина брода, максимально, м	0,5	0,6	0,7	0,8	1	
		Длина брода, м	3-4	4-5	5-7	8-9	> 10	
В4	Неподвижность в седле	Разрешённое время для установки лошади (t), сек.	30	25	20	15	10	
В5	Лабиринт верхом	Ширина коридора (внутренний размер), см	100	95	95	90	90	
		Положение жердей	на земле	на земле	на брусках	на земле	на брусках	
В6	Мост верхом	Ширина моста, м	1,5	1,2	1,2	1,0	1,0	
		Высота моста над землей, минимально, м	0,3	0,5	0,7	0,9	1,0	
В7	Осаживание	Длина препятствия, м	4	4	4	8	8	
		Ширина препятствия, м	1	1	0,9	0,9	0,8	
		Длина зоны осаживания, м	1,5	2	2,5	3	3,5	
В8	Калитка	Высота калитки, м	1,4	1,4	1,4	1,2	1,2	
		Ширина калитки, м	4	4	4	3	3	
Группа Г. СКЛОНЫ								
Г1	Овраг верхом	Крутизна скатов, не более	20°	30°	30°	40°	40°	В соответствии с международными правилами
		Длина каждой стороны оврага, не менее, м	5	5	5	6	6	
		Ширина препятствия, м	4	4	3	3	2	
Г2	Холм верхом	Крутизна скатов не более	20°	30°	30°	40°	45°	
		Минимальная длина каждого склона, м	4	6	6	8	6	
		Ширина коридора, м	4	4	3	3	2	
Г3	Подъём по ровной поверхности	Крутизна склона, максимально	20°	25°	30°	40°	45°	
		Длина склона, минимально, м	4	6	8	8	10	
		Ширина рабочей зоны, м	4	4	3	3	2	

№	Препятствие	Критерии	1 класс	2 класс	3 класс	4 класс	5 класс	6 класс
Г4	Спуск верхом по ровной поверхности	Крутизна склона, максимально	20°	25°	30°	40°	45°	
		Длина склона, минимально, м	4	6	8	8	10	
		Ширина рабочей зоны, м	4	4	3	3	2	
Группа Д. В ПОВОДУ								
Д1	Узкий проход в поводе	Ширина препятствия (внутренний размер), м	1,3	1,1	0,9	0,8	0,6	В соответствии с международными правилами
Д2	Прыжок вниз в поводе	Высота препятствия, м	0,6	0,7	0,8	0,9	1	
		Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	
Д3	Прыжок вверх в поводе	Высота препятствия, м	0,6	0,7	0,8	0,9	1	
		Ширина препятствия, м	3	3	2,5	2,5	2	
Д4	Лестница вниз в поводе	Длина склона, м	5	6	7	8	9	
		Количество ступеней	3	4	5	8	10	
Д5	Лестница вверх в поводе	Длина склона, м	5	6	7	8	9	
		Количество ступеней	3	4	5	8	10	
Д6	Канавы в поводе	Ширина канавы, м	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1	
		Длина канавы, м	4	4	4	3	3	
		Глубина канавы, м	0,5	0,5	0,7	0,7	1	
Д7	Неподвижность	Разрешенное время для установки лошади (t), сек.	30	25	20	15	10	
Д8	Лабиринт в поводе	Ширина коридора (внутренний размер), см	100	95	95	90	90	
		Положение жердей	на земле	на земле	на брусках	на земле	на брусках	
Д9	Посадка на лошадь	Время на посадку, сек.	30	25	20	18	15	
Д10	Мост в поводе	Ширина моста, м	1,5	1,2	1,2	1,0	1,0	
		Высота моста над землей, минимально, м	0,3	0,5	0,7	0,9	1,0	
Д11	Подъём по ровной поверхности в поводе	Крутизна склона, максимально	20°	25°	30°	40°	45°	
		Длина склона, минимально, м	4	6	8	8	10	
		Ширина рабочей зоны, м	4	4	3	3	2	

№	Препятствие	Критерии	1 класс	2 класс	3 класс	4 класс	5 класс	6 класс
Д12	Спуск по ровной поверхности в поводе	Крутизна склона, максимально	20°	25°	30°	40°	45°	
		Длина склона, минимально, м	4	6	8	8	10	
		Ширина рабочей зоны, м	4	4	3	3	2	
Д13	Упавшее дерево в поводе	Высота, м	0,5	0,7	0,8	0,9	1,0	
		Длина дерева, м	4	4	3	3	3	

РАСЧЕТНЫЕ ТАБЛИЦЫ – ДВОЙНОЕ ПРЕПЯТСТВИЕ

Таблица 7

Промежуток между препятствиями и расстояние входа-выхода

Тип препятствия (1-е – 2-е)	Вход - выход	в 1 темп	в 2 темпа
Вертикальный прыжок* – Вертикальный прыжок*	4 м	7,3 м	10,5 м
Вертикальный прыжок* – Прыжок вверх	3,9 м	7 м	10 м
Вертикальный прыжок* – Прыжок вниз	3 м	6 м	9,5 м
Прыжок вверх – Вертикальный прыжок*	2,70 м	5,4 м	9,5 м
Прыжок вниз – Вертикальный прыжок*	4 м	7 м	10 м
Вертикальный прыжок* – Канава	3,5 м	6,5 м	9,5 м
Канава – Вертикальный прыжок*	3,5 м	6,5 м	9,5 м
Прыжок вверх – Прыжок вниз	2,7 м	5,4 м	7,5 м
Прыжок вниз – Прыжок вверх	3 м	6 м	9,5 м
Канава – Канава	Нет специальных требований		

* Вертикальный прыжок – может быть установлен ствол дерева или кусты.

Таблица 8

Максимальные параметры препятствий

Класс дистанции Наименование	1-е препятствие						2-е препятствие					
	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
Прыжок вверх (высота), м	0,4	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0	0,6	0,8	0,8	1,0	1,0	1,1
Прыжок вниз (высота), м	0,4	0,4	0,6	0,6	0,8	1,0	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1
Кусты (высота), м	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,0	0,8	0,8	1,0	1,0	1,2	1,2
Упавшее дерево (высота), м	0,4	0,4	0,6	0,6	0,8	0,9	0,6	0,6	0,8	0,8	1,0	1,1
Канава, макс. ширина, м	0,5	0,6	0,8	1,0	1,2	1,5	0,5	0,7	0,9	1,1	1,3	1,5

Таблица 9

Длинная дистанция с преодолением технических препятствий (ДТ)

Класс дистанции	Длина дистанции, км	Количество технических этапов	Количество КП (не менее)	Критерии постановки препятствий	Средняя скорость дистанции, км/ч
6	31-45	16	12	Согласно Международным правилам	9-12
5	25-30	13	11	На дистанции должно быть представлено минимум по два препятствия каждой группы	9-12
4	20-24	11	9	На дистанции должно быть представлено минимум по два препятствия каждой группы	8-10
3	16-19	9	7	На дистанции должно быть представлено минимум по одному препятствию каждой группы	8-9
2	9-15	7	5	На дистанции должно быть представлено минимум по одному препятствию каждой группы	7-9
1	3-8	5	3	На дистанции должно быть представлено минимум по одному препятствию каждой группы	6-8

5. ПРОЦЕДУРА СТАРТА И ФИНИША. ХРОНОМЕТРАЖ

5.1. Прохождение технической комиссии

5.1.1 В определённое время, оговорённое в Положении, перед первым совещанием с представителями команд или не позже дня, предшествующего дню старта команды (участника) в соревнованиях, команда (участник) обязана пройти техническую комиссию.

5.1.2 Техническая комиссия проводится по месту расположения команд или в специально отведенном месте на поляне соревнований.

5.1.3 В техническую комиссию являются все участники лично, и представляются:

- все лошади, которые участвуют в соревнованиях, в том числе запасные и тренировочные,

- документы, однозначно идентифицирующие каждую лошадь, заявленную на соревнования.

- всё обязательное и специальное снаряжение, которое команда (участник) планирует использовать в соревнованиях, в том числе запасное.

5.1.4 После допуска к применению на соревнованиях всё обязательное снаряжение в обязательном порядке маркируется.

5.1.5 При необходимости членами технической комиссии может производиться обязательное фотографирование пары всадник-лошадь и измерение роста животного.

5.1.6 По результатам работы техническая комиссия составляет протокол по установленной форме.

5.1.7 При прохождении технической комиссии лошади должны пройти идентификацию и ветеринарную проверку. В состав технической комиссии входит ветеринарный врач, который назначается Организационным комитетом. Ветеринарный контроль должен проводиться в соответствии с Ветеринарным регламентом на ровной, прямой, твердой поверхности без склонов, вблизи конюшен (за исключением ВК, проводимого на маршруте Длинной дистанции). При ветеринарном осмотре можно использовать узду или недоуздок. Норовистые лошади должны осматриваться в узде. Животные, прошедшие веткомиссию, могут маркироваться специальным маркером или аналогичными средствами (красящие ветеринарные аэрозоли – тетрацилин, чеми-спрей).

5.1.8 Ветеринарный осмотр лошадей производится также на предстартовой проверке дистанции, после финиша (промежуточного финиша) и на определённых контрольных пунктах (не менее чем на одном) при прохождении Длинной дистанции.

5.1.9 Судейская коллегия и/или ветеринарная комиссия имеет право при необходимости проводить ветеринарные осмотры в любое время и в любом месте всех трех дистанций соревнований.

5.2. *Предстартовая проверка*

5.2.1 Перед стартом пара всадник-лошадь обязана пройти предстартовую проверку. В предстартовую проверку входит проверка членами технической комиссии на соответствие Правилам, Положению и Условиям соревнований средств передвижения и специального туристского снаряжения, а также проверка членами комиссии по допуску соответствие состава команды (участников) поданной технической заявке на участие в соревнованиях дисциплины.

5.2.2 В случае несоответствия средства передвижения, специального туристского снаряжения и состава команды Правилам, Положению, Условиям соревнований, протоколу комиссии по допуску или технической комиссии участник (команда) к старту не допускается.

5.2.3 После допуска участника (команды) на предстартовой проверке к старту участнику (команде) покидать зону старта не разрешается.

5.2.4 Чрезмерная степень затягивания капсюля и цепочки, при их наличии, расценивается, как жестокое обращение с лошадью и/или техническая неподготовленность участника. В первый раз всадник получает предупреждение, при повторном замечании — снимается с дистанции.

5.3. *Старт*

5.3.1 Порядок старта участников определяется жеребьёвкой и может быть одинаковым для всех дистанций.

5.3.2 На всех дистанциях соревнований старт может производиться как верхом, так и в поводу, если иное не оговорено в Положении или Условиях.

5.3.3 Старт участника осуществляется по команде судьи-стартёра «СТАРТ». В этот момент судья-стартёр запускает секундомер или участник получает право отметить чипом на стартовой станции.

5.3.4 Момент старта (если не используется электронная система отметки) определяется моментом пересечения передней ногой лошади линии старта.

5.4. *Фальстарт*

Только старший судья старта определяет наличие фальстарта и подаёт условный сигнал к возвращению на старт. Старший судья старта определяет возможность разрешения повторного старта и извещает об этом Главного судью соревнований.

5.5. *Обгон. Перезаезд*

5.5.1 Участник, стартовавший ранее, обязан пропустить или сделать все возможное, чтобы не допустить помехи, если его догнал другой участник и потребовал: «Дорогу!» (подал звуковой сигнал).

5.5.2 Догоняющий участник обязан проходить трассу должным образом. Если он догоняет в результате пропуска КП или технического этапа, тогда он обязан не мешать участнику, к которому приближается, т.е. если у участника есть штраф «Пропуск КП» на ТД или он пропустил хотя бы один КП на длинной дистанции, то он теряет преимущество на приоритетное прохождение дистанции.

5.5.3 Если участнику при прохождении этапа (только на короткой дистанции) помешал другой участник или объективные причины, то с разрешения Главного судьи первый имеет право на перезаезд.

5.5.4 В случае перезаезда, вызванного помехой со стороны другого участника (в соответствии с п. 5.5.3.), до этапа, на котором была помеха, засчитывается наибольший штраф на каждом этапе из первого прохождения и перезаезда.

5.5.5 Если при подходе к препятствию (техническому этапу) всадник видит, что на этапе начал работу другой участник (хотя бы однократно вошел в РЗ этапа), то он не имеет права заходить на препятствие без разрешения судьи. При этом необходимо организовать судейство таким образом, чтобы максимально исключить возможность пересечения участников, или организовать своевременную остановку участника и отсечку времени судьёй-хронометристом. Догоняющий всадник начинает работу на этапе по команде судьи этапа, отсечка снимается в момент пересечения границы РЗ этапа ногами всадника.

5.5.6 Если при прохождении дистанции Контроль аллюра лошадь сменила аллюр или остановилась в РЗ дистанции по естественным надобностям, то участник, по решению Главного судьи, может получить право на перезаезд. При этом перезаезд допускается только в одном направлении.

5.6. *Финиш*

5.6.1 Момент финиша (если не используется электронная система отметки) определяется моментом пересечения задней ногой лошади линии финиша (промежуточного финиша).

5.6.2 В момент финиша всадник должен быть в седле и в стремях, если в Условиях не оговаривается иной способ финиша.

5.6.3 Окончательно момент финиша оговаривается Положением и Условиями.

5.7. Ветеринарный контроль

5.7.1 Обязательный ветеринарный контроль на соревнованиях проводится при заезде команды на соревнования в процессе прохождения технической комиссии (Первичный ветеринарный контроль — ПВК) и на Длинной дистанции с ориентированием и контролем скорости. По решению ГСК дополнительный ветконтроль может вводиться на любой дистанции соревнований. При отсутствии необходимых прививок, согласно эпизоотической обстановке в регионе, документов или при неудовлетворительном состоянии лошади, она не допускается к участию в соревнованиях.

5.7.2 На старт любой дистанции допускается вычищенная лошадь с исправной амуницией (сбруей), одобренной технической комиссией и соответствующей правилам соревнований. Невычищенная лошадь может быть не допущена к старту. Если лошадь имеет дефекты походки, не препятствующие её выступлению на соревнованиях, запись об этом делается в протоколе технической комиссии.

5.7.3 Если лошадь была допущена технической комиссией к соревнованиям, но была впоследствии снята не по вине спортсмена (внезапная болезнь, травма на пастбище и т.п.), то по решению ГСК спортсмен может продолжить соревнования на другой лошади, при наличии таковых в резерве соревнований. Информация о наличии резерва у коневладельца (проводящей организации) должна обязательно указываться в Условиях соревнований, в Положении или в информационном бюллетене о соревнованиях.

5.7.4 Причина замены лошади обязательно указывается в протоколе технической комиссии и подшивается к отчёту о соревнованиях.

5.7.5 Прохождение первичного ветеринарного контроля:

5.7.5.1 При прохождении мандатной комиссии ветеринарная комиссия соревнований проводит первичный ветеринарный осмотр лошади.

5.7.5.2 На ПВК проверяется состояние лошади:

- потертости;
- травмы и ссадины;
- хромота;
- ЧСС (пульс);
- дыхание.

5.7.5.3 Ветеринарной комиссии соревнований во главе с государственным ветеринарным врачом при въезде на территорию проведения соревнований предоставляется ветеринарное свидетельство (сертификат) на всех лошадей, которых команда выставляет на соревнования.

5.7.5.4 Обязательно наличие серологических исследований и профилактических прививок в соответствии с эпизоотической обстановкой в регионе.

5.7.5.5 Перечень необходимых прививок указывается в Положении или в информационных бюллетенях о соревнованиях.

5.7.6 Порядок прохождения ветеринарного контроля на Длинной дистанции:

5.7.6.1 Участник на Длинной дистанции проходит ветеринарный контроль на старте (СВК), в зоне ветеринарного контроля на маршруте (ЗВК) и после финиша (ФВК).

5.7.6.2 Ветеринарный осмотр проводится в соответствии с Ветеринарным регламентом или в соответствии с Регламентом проведения ветеринарного контроля на дистанции.

5.7.6.3 Время прохождения СВК указывается в программе соревнований и начинается не позднее, чем за 1 час до старта 1-го участника. Ветеринарный врач на СВК даёт допуск лошади к старту. СВК может проводиться как в процессе предстартовой проверки, так и отдельно от нее.

5.7.6.4 При прохождении финиша участник обязан предоставить лошадь на ФВК. При неудовлетворительном прохождении ФВК всаднику даётся 5 минут на восстановление, это время добавляется к времени дистанции. В течение 30 минут после финиша всадник может проходить ФВК. Если через 30 минут после финиша лошадь не восстанавливается, всадник снимается с дистанции.

5.7.6.5 Если принимающая сторона, на базе которой проводятся соревнования, имеет в резерве лошадей, заявленных на соревнования, то по решению ГСК участник может продолжить соревнования на лошади из резерва взамен снятой, при условии, что снятие лошади с соревнований произошло не по вине спортсмена.

5.7.6.6 Зона ветеринарного контроля (ЗВК) расположена на маршруте ДД, место её расположения должно быть заранее известно участникам.

5.7.6.7 Выход на КП с расположенной зоной ВК для всех участников обязателен. Участники, пропустившие КП зоны ВК, снимаются с соревнований.

5.7.6.8 Порядок прохождения ВК на маршруте ДД:

а. На расстоянии 20 метров от ЗВК на ровном прямом участке оборудуется коридор шириной 2-2,5 метра для контроля хромоты.

б. Перед входом в коридор участник должен перейти на рысь и пройти все расстояние до ЗВК учебной рысью верхом со свободным поводом.

в. Любая лошадь с явным дефектом походки снимается с соревнований. Хромота должна быть явной и видимой. В случае возникновения сомнений ветеринар назначает дополнительную проверку лошади на хромоту.

г. В случае, если хромота лошади вызвана временными причинами (например, попавший в копыто камень) и устраняется в процессе прохождения ВК, то после устранения причины хромоты лошадь запускается на контрольный проход.

д. Контрольный проход осуществляется в течение времени, отведенного для прохождения ВК.

е. При пересечении участником границы ЗВК судья-хронометрист засекает время входа в зону, а участник делает отметку на «входном» КП. В течение 5-15 минут (определяется Положением или Условиями соревнований) участник должен пройти ВК.

ж. При успешном прохождении ВК судья-хронометрист сообщает участнику о завершении времени прохождения ВК и возможности продолжения маршрута, о чём делается отметка в карточке участника. Это время вычитается из времени прохождения дистанции.

з. Если ВК не пройден, то участник остается в зоне ВК еще на 5 минут, по истечении которых он проходит повторный ВК. Это время из времени дистанции не вычитается.

и. Участник должен находиться в зоне ВК до полного восстановления лошади. После каждого неудовлетворительного осмотра лошади участник получает дополнительно 5 минут для восстановления.

к. Получив разрешение на продолжение маршрута, участник делает отметку на «выходном» КП и покидает ЗВК.

л. Если через 30 минут после входа в ЗВК лошадь не восстановилась, ветеринарный врач ЗВК принимает решение о снятии участника с лошадью с дистанции.

5.7.6.9. На ветеринарном контроле проверяется состояние лошади:

- потертости;
- травмы и ссадины;
- хромота;
- ЧСС (пульс);
- дыхание.

5.7.6.10 По согласованию с ГСК старший ветеринарный врач зоны ВК имеет право снять лошадь с соревнований при наличии травм, явной хромоты, потертостей и других повреждений, не позволяющих лошади продолжить дальнейшее прохождение дистанции. Решение ветеринарного

врача о снятии лошади с дистанции (с соревнований) является окончательным и не может быть опротестовано.

5.7.6.11 Вне зависимости от класса дистанции при прохождении ВК пульс лошади не должен превышать 64 удара в минуту.

5.7.7 На КА ветосмотр проводится перед стартом под седлом на отсутствие хромоты.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

6.1. Соревнования проводятся по штрафной системе, где за ошибки в исполнении технических приёмов и при прохождении дистанции в целом начисляются штрафные баллы, которые переводятся во временной эквивалент.

6.2. Величина 1 балла штрафа в зависимости от дистанции приведена в таблице 10.

Таблица 10

№	Дистанция	Размер 1 балла штрафа
1	Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД)	1 балл = 1 минута
2	Короткая дистанция (КД, ТД, КА)	1 балл = 5 секунд
3	Дистанция длинная техническая	1 балл = 1 минута

6.3. На всех дистанциях соревнований вводятся штрафы, приведенные в таблице 11.

Таблица 11

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
1.1	Жестокое обращение с лошастью	Удар хлыстом по голове, по шее, более 3 ударов подряд за подпругой, передергивание поводом («пиление»), избиение лошади	Снятие с соревнований
1.2	Допинг	Участник признан виновным в употреблении запрещенных веществ, — согласно текущим правилам и ежегодным указаниям Международной федерации конного туризма (FITE) — алкоголь, наркотики, вещества, приравненные к допингу	Снятие с соревнований
1.3	Снятие лошади на ВК	По рекомендации ветеринарного врача и решению ГСК лошадь	Снятие с дистанции

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
		снимается с дистанции (соревнований)	
1.4	Техническая неподготовленность	Участник на старте дистанции не имеет снаряжения, указанного в списке обязательного, или снаряжение не удовлетворяет требованиям безопасности	Снятие с дистанции
1.5	Потеря ЗМК, чипа, карты	Потеря участником зачетной маршрутной карточки (ЗМК) или чипа, карты	Снятие с дистанции
1.6	Помощь	Участник получает постороннюю помощь при прохождении дистанции (сопровождение лошади, использование телефона или GPS-навигатора, подсказки по прохождению или выполнению технических приёмов и т.п.)	Снятие с дистанции

6.4. На длинной дистанции (ДД и ДДТ) вводятся штрафы, приведенные в таблице 12.

Таблица 12

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
2.1	Превышение КВ	Участник приходит на финиш дистанции после истечения КВ дистанции	Снятие с дистанции
2.2	Применение GPS или телефона	Участник вскрыл упаковку средства связи или навигации, за исключением случаев, когда это необходимо в целях безопасности при предотвращении последствий несчастного случая на дистанции	Снятие с дистанции
2.3	Пропуск КП	Участник пропускает контрольный пункт на дистанции ориентирования	20 баллов
2.4	Отклонение от маршрута	Участник отметился на КП, относящемся к другой дистанции, или не посетил промежуточный КП дистанции (контроль прохождения) Участник приходит на КП со стороны, которая не соответствует линии маршрута или уходит с КП в ложном направлении	10 баллов
2.5	Открытая карта	Прибытие на КП с открытой картой в случае, где требуется движение по	10 баллов

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
		компасу без карты	
2.6	Неверный аллюр	Участник движется аллюром, запрещенным на данном участке	10 баллов
2.7	Отклонение от прямой	В пределах видимости контрольного пункта участник не движется кратчайшим путём по направлению к КП (в соответствии с дистанцией на карте)	5 баллов
2.8	Потеря контрольного груза	Участник прибывает на КП без контрольного груза	5 баллов
2.9	Потеря снаряжения	На финише дистанции участник не может предъявить снаряжение, заявленное в технической декларации на дистанцию	2 балла за каждую единицу
2.10	Потеря подковы	Лошадь прибывает на КП с несоответствующей ковкой	2 балла
2.11	Превышение ОВ	Штраф ставится, когда при прохождении участка дистанции или дистанции в целом участник превышает оптимальное время участка или дистанции, т.е. не соблюдает среднюю скорость на участке или на дистанции	1 балл за каждую полную минуту
2.12	Отклонение от расчетного времени	При ориентировании в заданном направлении участник не приходит на КП в расчетное время	1 балл за каждую полную минуту
2.13	Разрыв группы	Расстояние между участниками в группе превышает 50 метров или участники теряют друг друга из поля зрения на дистанции	5 баллов за каждое нарушение

6.5. При прохождении технических этапов на дистанциях КД и ДДТ вводятся штрафы, приведенные в таблицах 13 и 14.

Таблица 13

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
3.1	Отказ участника	Участник отказывается от прохождения технического этапа	10 баллов
3.2	Превышение ОВ	Штраф ставится на КД при несоблюдении участником условий дистанции	3 балла за каждую минуту
3.3	Превышение КВ	Участник приходит на финиш дистанции после истечения КВ дистанции	Снятие с дистанции
3.4	Заступ	См. п. 1 «Общие понятия»	1 балл
3.5	Выход из РЗ	См. п. 1 «Общие понятия»	5 баллов
3.6	Неповиновение, кружение	Отказ лошади от прохождения препятствия; лошадь, находясь в коридоре этапа, крутит вольты, осаживает, отбивает, свечит, движется непрямолинейно, если это не требуется условиями этапа	5 баллов
3.7	Падение участника	Падением считается такое положение участника, когда он касается земли любой частью тела	10 баллов, если участнику не требуется медицинская помощь
3.8	Падение лошади	Падением считается такое положение лошади, когда она, потеряв равновесие, касается земли любой частью корпуса; при прохождении брода лошадь ложится в воде	10 баллов
3.9	Потеря повода	Находясь в пределах этапа, всадник обеими руками отпустил повод	2 балла
3.10	Опасная езда	Отклонение всадника назад на 45 и более градусов; скашивание; езда спиной на препятствие; несоблюдение аллюра, предусмотренного требованиями безопасности или Условиями	5 баллов
3.11	Непредоставление преимущества	Всадник не уступил дорогу догоняющему по дистанции всаднику	5 баллов
3.12	Потеря равновесия	Находясь в коридоре технического этапа, лошадь теряет равновесие, припадая на одно или два запястья; всадник после прыжка вылетает из седла,	3 балла

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
		смещается вперед или назад за границы седла, не падая с лошади	
3.13	Разрушение препятствия	При прохождении препятствия лошадь сбивает вертикальные стойки препятствия, разрушает элементы конструкции препятствия	2 балла
3.14	Смена аллюра	Изменение аллюра в РЗ этапа. Ставится один раз	3 балла
3.15	Сбитая планка	Участник сбивает планку или касается её на этапах «Низкие ветки», «Лабиринт»	2 балла за каждую
3.16	Невыполнение условий этапа	При прохождении технического препятствия участник неверно выбирает способ прохождения (верхом вместо в поводу и наоборот); жёстко крепит повод на этапе «Неподвижность»; берётся за повод на этапе «Неподвижность в седле»; применение пищевой стимуляции на этапе «Неподвижность»; спуск по склону галопом или рысью; участник игнорирует замечания судьи по исправлению ошибки; на этапе «Восьмёрка» всадник берётся за повод второй рукой	Снятие с этапа
3.17	Перешагивание	Лошадь перешагивает прыжковое препятствие, то есть отсутствует фаза полета, нет отрыва от земли всех четырёх ног	3 балла
3.18	Неправильная посадка	Неправильное положение корпуса всадника относительно лошади при преодолении препятствия на спусках и подъёмах; на прыжке отклонение корпуса назад от вертикали; падение на шею (касание корпусом или головой тела лошади); резкий подъём рук с поводом выше уровня груди всадника	2 балла

№ штрафа	Название штрафа	Описание штрафа	Штрафные баллы
3.19	Наступание в канаву	При прохождении технического препятствия лошадь наступает ногой на дно канавы любой ногой или во время прыжка задняя нога (ноги) сползает с кромки в канаву	5 баллов
3.20	Отпускание калитки	Всадник теряет контакт с элементами калитки	2 балла
3.21	Неправильное положение всадника относительно лошади	При преодолении препятствия в поводу всадник находится:	
		— перед лошадью, нос лошади не должен пересекать линию плеча всадника	0 баллов
		— сбоку на уровне головы и шеи	1 балл
		— сбоку от плеча до путлища	3 балла
	— сбоку за путлищем и далее	5 баллов	
3.22	Неподобранные стремяна	При прохождении препятствия в поводу участник не подобрал стремяна; выбранное стремя упало во время прохождения этапа	1 балл
3.23	Неподобранный чембур	При прохождении технического этапа участник не подобрал чембур	1 балл
3.24	Тяжелая посадка	При посадке на лошадь всадник делает более одной попытки вдеть ногу в стремя, запрыгнуть в седло; задевание ногой по крупу	3 балла
3.25	Пропуск этапа	Участник проезжает мимо технического этапа, не обозначив свои намерения отказаться от прохождения или начать работу на этапе	Снятие с этапа
3.26	Двое на этапе	При прохождении технического этапа группой в РЗ оказалось два и более участников	5 баллов за каждого участника

Таблица 14

Группы препятствий:	Название препятствия	Штрафы		
		Для препятствия	Для группы	Общие
Выбор аллюра	Низкие ветки	3.15	3.14.	3.1
	Восьмёрка			
	Узкий проход верхом			3.4
	Змейка			
Прыжковые	Прыжок вверх		3.18.	3.5
	Прыжок вниз			
	Канавы верхом	3.19		3.6
	Кусты			
	Упавшее дерево верхом			3.7
	Двойное препятствие			
Управление	Лестница вниз верхом	3.18		3.8
	Лестница вверх верхом	3.18		
	Брод верхом			3.9
	Неподвижность в седле			
	Лабиринт верхом	3.15		3.10
	Мост верхом			
	Осаживание			3.11
	Калитка	3.20		
Склоны	Овраг верхом		3.14 3.18	3.12
	Холм верхом			
	Подъём по ровной поверхности		3.16	
	Спуск верхом по ровной поверхности	3.14		
В поводу	Узкий проход в поводу		3.21 3.22 3.23*	3.23
	Прыжок вниз в поводу	3.17		
	Прыжок вверх в поводу	3.17.		3.25
	Лестница вниз в поводу			
	Лестница вверх в поводу			3.26
	Канавы в поводу	3.17.		
	Неподвижность	3.21, 3.23		
	Лабиринт в поводу	3.15		
	Посадка на лошадь	3.21, 3.24		
	Мост в поводу			
	Подъём по ровной поверхности в поводу			
	Спуск по ровной поверхности в поводу			
	Упавшее дерево в поводу	3.17		

3.23* - Для данной группы препятствий данный штраф не применяется.

6.6. На короткой дистанции при прохождении технических этапов группы А (Аллюр) в зависимости от выбранного аллюра прохождения устанавливаются следующие штрафы:

- галоп — 0 баллов
- рысь — 2 балла
- шаг — 5 баллов

6.7. Если по вине участника лошадь не проходит ветеринарный контроль и снимается с соревнований, то такой участник может быть дисквалифицирован за негуманное отношение к лошади. Виды дисквалификации: снятие с соревнований, запрет на участие в соревнованиях определённого уровня, лишение спортивных разрядов и званий.

6.8. Основные принципы определения результатов должны соответствовать Правилам.

6.9. Результат участника (команды) на дистанции определяется как сумма времени, затраченного на прохождение дистанции, и штрафного времени.

6.10. Порядок определения результата участника (команды) на соревнованиях определяется Положением и Условиями соревнований.

6.11. Участники (команды), не имеющие полного зачёта (полного числа результатов на этапах), занимают места после участников (команд), имеющих полный зачёт, в соответствии с результатами других этапов данных спортивных соревнований.

6.12. При прохождении дистанции КА участнику начисляются баллы в соответствии с таблицей 16.

6.13. Участник не может быть дважды оштрафован за одну и ту же ошибку, если его действия приводят не к исправлению, а к усилению ошибки. Так, например, если всадник получил штраф за заступ, но не вернулся в РЗ этапа, а полностью вышел, то вместо штрафа за заступ судья должен поставить штраф за выход из рабочей зоны.

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРИЕМЫ

Дистанция соревнований прокладывается по участку пересеченной местности с естественными и искусственными препятствиями от старта к финишу и может состоять как из одного, так и из нескольких последовательно проходимых этапов. Преодоление дистанции заключается в прохождении участником всех этапов в заданном порядке. Дистанция считается пройденной, если при соблюдении Условий пара всадник-лошадь со всем основным снаряжением пересекли финишную линию до истечения контрольного времени дистанции.

Спортивные соревнования проводятся на трех видах дистанций:

- длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД);
- короткая дистанция с преодолением технических препятствий (КД), которая состоит из технической дистанции (ТД) и дистанции «Контроль аллюра» (КА);
- длинная техническая дистанция (ДДТ).

Возможность постановки дистанций для видов программ:

№	Вид программы	Дистанции
1	дистанция - на средствах передвижения 0840141811Я	ДД, КД, ДДТ
2	дистанция - на средствах передвижения – группа 0840281811Я	ДДТ

7.1. Длинная дистанция с ориентированием и контролем скорости (ДД)

7.1.1 Цель длинной дистанции – прохождение участниками маршрута (предварительно нанесенного на карту или на схему или описанного в легенде), поиск и фиксация контрольных пунктов (КП) участниками, ориентируясь по компасу и карте маршрута дистанции с соблюдением средней скорости (графика) движения между КП. Прохождение дистанции заключается в последовательном прохождении участков ДД от старта к финишу.

7.1.2 Дистанция может проводиться по одному или двум маршрутам, имеющим самостоятельную логику, время старта, финиша и параметры, и занимать не более 24 часов. Параметры дистанции приведены в п. 4. На каждом участке дистанции участник получает штрафные баллы за время, ориентирование, ветконтроль и прочие ошибки на дистанции.

7.1.3 При организации дистанции могут применяться различные принципы постановки дистанции:

- заданное направление;
- обозначенный маршрут;
- ориентирование по легенде;
- движение по азимуту.

7.1.4 Одна дистанция может включать несколько этапов с различными видами ориентирования.

7.1.5. Ориентирование в заданном направлении.

7.1.5.1 Применяется на дистанциях до 4 класса как самостоятельная дистанция или как часть дистанции с различными видами ориентирования на дистанциях любого класса.

7.1.5.2 Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями п. 4 данной части Правил.

7.1.5.3 Участник на старте получает карту с нанесенными на ней КП и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках, ОВ, КВ дистанции, разрешенных аллюрах. Задача участника — пройти по дистанции, последовательно от одного КП к другому, отмечаясь на каждом КП, с соблюдением средней скорости участков и дистанции и аллюров.

7.1.5.4 Маршрут движения на участках всадник выбирает самостоятельно. Участник имеет право нанести на карту свой маршрут движения.

7.1.5.5 По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии электронной системы отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.5.6 Если участник приходит на КП точно в соответствии с ОВ, он получает 0 штрафных баллов, за более поздний приход участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы.

7.1.5.7 Если на финише участник превышает КВ дистанции, он получает штраф «Снятие с дистанции».

7.1.5.8 При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник штрафуются.

7.1.5.9 На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут, который отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судейском протоколе контрольного пункта. В ЗМК перерыв может занимать до 20 минут.

7.1.5.10 Если участник пропускает КП (не отмечается на нём), ему ставится штраф «Пропуск КП».

7.1.5.11 Протяжённость каждого участка определяется как расстояние, измеренное по карте между соседними КП и умноженное на коэффициент 1,2. Протяжённость дистанции определяется как сумма протяжённости всех участков дистанции. ОВ участков и дистанции устанавливается исходя из протяжённости участков и дистанции в целом.

7.1.5.12 Если участник на Длинной дистанции берет менее половины контрольных пунктов, установленных на маршруте, он получает штраф «Техническая неподготовленность» (снятие с дистанции).

7.1.6 Ориентирование по обозначенному маршруту

7.1.6.1. Применяется на дистанциях всех классов.

7.1.6.2 Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями п. 4 данной части Правил.

7.1.6.3 Участник на старте дистанции получает карту с нанесенной на нее ниткой маршрута и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках, ОВ, КВ дистанции, разрешенных аллюрах. Задача участника — двигаясь точно по линии маршрута, побывать на всех КП, на которых сделать отметку в ЗМК или электронным чипом.

7.1.6.4 Допускается такая постановка дистанции, при которой место расположения КП может быть нанесено на карту вместе с ниткой маршрута или описано в легенде.

7.1.6.5 Если КП не нанесены на карту, то в легенде к дистанции обязательно указывается протяжённость участков. Если КП нанесены на карту, то протяжённость участков может не указываться.

7.1.6.6 Участник должен строго соблюдать нитку движения по маршруту. На дистанции могут находиться судьи-наблюдатели, которые отслеживают соблюдение участником линии движения и условий дистанции. Вместо судей-наблюдателей на маршруте могут стоять КП, пропуск которых наказывается штрафом «Отклонение от маршрута».

7.1.6.7 Отклонение всадника от маршрута оценивается экспертно на основании GPS-трансляции или судьями-контролёрами, стоящими на дистанции и оценивающими правильность движения участника по маршруту. При отклонении от маршрута более чем на 100 метров или при пропуске точки, на которой стоит судья-контролёр, участник получает штраф «Отклонение от маршрута».

7.1.6.8 По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии электронной системы отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.6.9 Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным временем, то он получает 0 штрафных баллов, за более поздний приход участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы.

7.1.6.10 Если на финише участник превысил КВ дистанции, он получает штраф «Снятие с дистанции».

7.1.6.11 При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник получает штраф «Отклонение от прямой».

7.1.6.12 На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут, который отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судебском протоколе контрольного пункта. В ЗВК перерыв может занимать до 20 минут.

7.1.6.13 Если участник пропускает КП (не отмечается на нём), ему ставится штраф «Пропуск КП».

7.1.6.14 Если участник на Длинной дистанции берет менее половины контрольных пунктов, установленных на маршруте, он получает штраф «Техническая неподготовленность» (снятие с дистанции).

7.1.7 Ориентирование по легенде

7.1.7.1 Применяется на дистанциях всех классов только на дистанции, состоящей из нескольких этапов (несколько видов ориентирования). Допускается постановка дистанции, состоящей из 3 и более участков ориентирования по легенде.

7.1.7.2 Дистанция оборудуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями п. 4 данной части Правил.

7.1.7.3 Участник на старте получает текст (легенду), словами описывающий маршрут движения участника, данные о средней скорости на маршруте и на участках, сведения о КВ, ОВ. Задача участника — следуя описанию в легенде, пройти по маршруту, соблюдая все параметры дистанции, отметить на всех КП, которые он встретит на дистанции.

7.1.7.4 На старте участник получает карту дистанции, которая печатывается в пакет, который может быть вскрыт без штрафа только после отметки финишного КП (промежуточного финиша). Если по приходе на финиш (промежуточный финиш) или на КП участник предъявляет распечатанный конверт с картой, то он получает штраф «Открытая карта».

7.1.7.5 Маршрут движения на участке всадник выбирает в соответствии с описанием маршрута, полученного на старте.

7.1.7.6 По приходе на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии электронной системы отметки судья на КП должен записать в ЗМК участника время прихода на КП.

7.1.7.7 Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным временем, он получает 0 штрафных баллов, за более поздний приход участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы.

7.1.7.8 Если на финише участник превысил КВ дистанции, он получает штраф «Снятие с дистанции».

7.1.7.9 При движении между КП, заметив КП, участники должны следовать прямо к нему, не отклоняясь от намеченного маршрута и без остановки. В случае остановки в пределах видимости этапа или при отклонении от прямолинейного маршрута участник получает штраф «Отклонение от прямой».

7.1.7.10 На каждом контрольном пункте может устанавливаться перерыв, как правило, 5-10 минут и отсекается судьями этапа. Сведения об отсечках указываются в ЗМК и в судейском протоколе контрольного пункта. В ЗВК перерыв может занимать до 20 минут.

7.1.7.11 Если участник пропускает КП (не отмечается на нём), ему ставится штраф «Пропуск КП».

7.1.8 Ориентирование по азимуту

7.1.8.1 Применяется на дистанциях всех классов только на дистанции, состоящей из нескольких этапов (несколько видов ориентирования). Допускается постановка дистанции, состоящей из 3 и более участков ориентирования по азимуту.

7.1.8.2 Дистанция оборуется на пересеченной местности в соответствии с требованиями п. 4 данной части Правил.

7.1.8.3 Участник на старте этапа получает карточку с указанием направления (азимута), в котором он должен двигаться, и параметрами дистанции (ОВ, КВ, аллюр). Линия движения участника в конце должна пересекать линейный ориентир, вдоль которого на одинаковом расстоянии друг от друга выставлены КП. Задача участника — выйдя на линейный ориентир, отметить на ближайшем к точке выхода КП. Если участник вышел точно на заданный КП, он получает 0 штрафных баллов, за ошибку на одно КП в обе стороны участник получает 2 штрафных балла. За каждый последующий по 5 штрафных баллов.

7.1.8.4 Если участник приходит на КП точно в соответствии с расчетным временем, он получает 0 штрафных баллов, за более поздний приход участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы.

7.1.9 Лошади, прошедшие предварительную техническую проверку как подкованные, остаются таковыми на протяжении всей дистанции. Судьи имеют право проверить подковы лошади по её прибытии на контрольный пункт. Если у лошади отсутствуют подковы, участник получает штраф за каждую отсутствующую подкову.

7.1.10 Запрещена любая помощь участникам, кроме необходимой первой помощи. Устное общение между участниками на дистанции не считается помощью при прохождении маршрута.

7.1.11 Результат участника определяется в соответствии с п. 6.9.

7.1.12 Спортсмен на каждом участке имеет право выбрать способ передвижения: верхом или в поводу, но с обязательным соблюдением аллюра, если таковой установлен на данном участке.

7.1.13 Для каждого участка между КП устанавливается средняя скорость и аллюр. Нарушение аллюра и требований к средней скорости штрафуются.

7.1.14 Не более чем за двадцать минут и не менее чем за пять минут до старта судейская коллегия выдает участнику:

- топографическую карту масштаба 1:25000 или 1:50000 с нанесенным на ней маршрутом с указанием места расположения ЗВК. На дистанциях 1-2 классов допускается использование карт для спортивного ориентирования.

- карточку-легенду этапа, в которой отображаются: средняя скорость этапа, средняя скорость между КП, контрольное время этапа. Образец карточки-легенды дистанции приведён в приложении № 1.

- зачётную маршрутную карточку (ЗМК) (если дистанция не оборудована электронной системой отметки). В ней необходимо ставить отметки (предъявлять) на каждом контрольном пункте. Отметка КП в маршрутной карточке осуществляется отметкой судьи на этапе или иным способом, о котором участники должны быть уведомлены до начала этапа.

- электронный чип для регистрации на контрольных пунктах, если применяется электронная система отметки. Электронный чип может выдаваться участнику вместе с пакетом документов при прохождении комиссии по допуску.

7.1.15 В районе соревнований могут быть специальным заранее объявленным способом размечены (промаркированы) следующие отрезки, которые являются обязательными для прохождения от начала до конца всеми участниками соревнований:

7.1.15.1 Для направления участников:

- от технического старта до точки начала ориентирования;
- от последнего КП до финиша (полностью или частично);
- участки обхода опасных мест;
- участки, на которые разрешён доступ зрителей;
- другие, указанные в информации, обязательные для прохождения участка.

7.1.15.2 Маркированные участки могут быть отмечены в карте соответствующим условным знаком.

7.1.15.3 Маркированные участки дистанции размечают на местности так, чтобы предотвратить сход участника с маркировки.

7.1.15.4 Результат участника, не прошедшего полностью хотя бы один из имеющихся на дистанции маркированных отрезков, может быть аннулирован.

7.1.16 В течение 15 минут после финиша всадник должен пройти ветеринарный контроль в соответствии с требованиями п. 5.7. Всадник имеет право в любое время в течение указанных 15 минут предоставить лошадь на ветконтроль. Если лошадь восстановилась, то всаднику засчитывается его время финиша, если лошадь не восстановилась, то старший судья-ветеринар назначает всаднику 5-минутный перерыв для восстановления, после чего лошадь снова предоставляется на ветконтроль. Если лошадь восстановилась, то старший судья ветеринар устанавливает всаднику время финиша, соответствующее времени окончания ветконтроля, в противном случае всаднику снова предоставляется 5-минутный перерыв для восстановления. Если в течение 30 минут после финиша лошадь не восстановилась, участник получает штраф «Снятие с дистанции» за негуманное отношение к лошади.

7.2. *Короткая дистанция с преодолением технических препятствий (КД)*

7.2.1 Цель Короткой дистанции — прохождение маршрута, содержащего логичную последовательность локальных естественных или искусственно созданных препятствий, которые встречаются на туристских маршрутах, в кратчайшее время без вреда для лошади и всадника.

7.2.2 Короткая дистанция состоит из двух самостоятельных элементов: Техническая дистанция (ТД) и Контроль аллюра (КА).

7.2.3 Протяженность ТД и количество препятствий на ТД должны соответствовать требованиям п. 4.

7.2.4 Перечень препятствий, которые могут быть поставлены на маршруте ТД:

- | | |
|-----------------------------|------------------------------------------|
| – Низкие ветки*; | – Неподвижность в седле; |
| – Холм верхом; | – Лабиринт в поводу; |
| – Узкий проход в поводу; | – Лабиринт верхом; |
| – Узкий проход верхом; | – Посадка на лошадь; |
| – Прыжок вниз в поводу*; | – Двойное препятствие*; |
| – Прыжок вниз верхом*; | – Мост в поводу*; |
| – Прыжок вверх в поводу*; | – Мост верхом*; |
| – Прыжок вверх верхом*; | – Подъём в поводу по ровной поверхности; |
| – Овраг верхом; | – Подъём верхом по ровной поверхности; |
| – Лестница вниз в поводу*; | – Спуск в поводу по ровной поверхности; |
| – Лестница вниз верхом*; | – Спуск верхом по ровной поверхности; |
| – Лестница вверх в поводу*; | – Калитка*; |

- Лестница вверх верхом*;
- Канава в поводу*;
- Канава верхом*;
- Брод верхом*;
- Кусты верхом*;
- Неподвижность;
- Осаживание;
- Змейка;
- Упавшее дерево в поводу*;
- Упавшее дерево верхом*;
- Восьмёрка

Этапы, отмеченные *, оборудуются 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ

7.2.5 Описания препятствий ТД приводятся в таблице 15, параметры препятствий на маршруте ТД описаны в п. 4. Критерии оценки прохождения этапов и выполнения технических приёмов описаны в п. 6 данной части Правил.

7.2.6 Препятствия последовательно нумеруются, количество препятствий на дистанции не должно быть более 16. В начале зоны препятствия устанавливаются флажки на древке высотой 1,5-2 метра, красный справа и белый слева, указывающие на линию начала РЗ препятствия, которую обязаны перед началом прохождения препятствия пересечь и всадник, и лошадь. Номер этапа прикрепляется на табличке размером не менее 20x20 см, он должен быть контрастным и хорошо различим для участников. После препятствия устанавливается линия конца препятствия, которая оборудуется так же, как и линия начала препятствия.

7.2.7 Между препятствиями всадники выбирают аллюр по собственному усмотрению.

7.2.8 Все седельные сумки, мешки и переметные сумки, контрольный груз разрешается снять и не использовать.

7.2.9 Все этапы группы Д «В поводу» должны выполняться с поводом, снятым с шеи лошади и перекинутыми (подобранными) стременами. Если используется скользящий мартингал, всадник обязан вести лошадь на чембуре, при этом повод остается на шее лошади.

7.2.10 Окончание показа этапов КД судьями проводится не позднее, чем за 1 час до первого старта участника спортивных соревнований.

7.2.11 На технических этапах, где выставляются баллы за выбранный аллюр, участник должен соблюдать аллюр, взятый при заходе на этап. Если при прохождении этапа аллюр изменяется, прохождение оценивается по самому «слабому» аллюру.

7.2.12 Максимальная оценка каждого технического этапа равна 10 баллам. Если всадник при прохождении этапа допускает ошибки, он получает штрафные баллы в зависимости от вида нарушения.

7.2.13 Если сумма штрафных баллов на этапе становится больше 10 баллов, участник должен завершить выполнение технического приёма и проследовать дальше по дистанции. При этом ему ставится штраф в размере максимальной оценки этапа — 10 баллов.

7.2.14 При равенстве баллов распределение мест осуществляется в соответствии с Правилами.

7.2.15. В течение 15 минут после финиша всадник должен пройти ветеринарный контроль в соответствии с требованиями п. 5.7. Всадник имеет право в любое время в течение указанных 15 минут предоставить лошадь на ветконтроль. Если лошадь восстановилась, то всаднику засчитывается его время финиша; если лошадь не восстановилась, то старший судья-ветеринар назначает всаднику 5-минутный перерыв для восстановления, после чего лошадь снова предоставляется на ветконтроль. Если лошадь восстановилась, старший судья ветеринар устанавливает всаднику время финиша, соответствующее времени окончания ветконтроля, в противном случае всаднику снова предоставляется 5-минутный перерыв для восстановления. Если в течение 30 минут после финиша лошадь не восстановилась, участник получает штраф «Снятие с дистанции» за негуманное отношение к лошади.

7.2.16 На каждом техническом этапе может вводиться контрольное время, по истечении которого участник должен покинуть пределы этапа. При превышении КВ этапа участник получает оценку за этап в размере максимального штрафа (10 баллов).

7.2.17 Если участник проследовал мимо этапа, не предприняв попытку пройти этап, он получает штраф «Пропуск этапа» (снятие с этапа).

7.2.18 Обратное движение по дистанции запрещено, т.е. если участник случайно пропустил этап и вышел к следующему этапу, он не имеет права вернуться назад и за пропуск этапа получает штраф «Пропуск этапа».

7.2.19 Всадник имеет 2 попытки захода на каждое препятствие, при условии, что он или лошадь не пересекает условную линию конца рабочей зоны препятствия. Если участник предпринял 2 неудачные попытки захода на этап, он получает штраф «Снятие с этапа». Если при выполнении технического приёма всадник выходит из РЗ через боковые контрольные линии и затем пересекает условную линию конца РЗ, то это засчитывается как окончание работы на этапе, а всадник при этом получает штраф «Снятие с этапа».

7.2.20 Для штрафа «Снятие с этапа» на ТД вводится балльный эквивалент, который соответствует $\frac{1}{4}$ от максимального балла дистанции.

7.2.21 Максимальный балл дистанции определяется как количество препятствий, умноженное на 10.

7.2.22 Если количество снятий с этапов у участника более $\frac{1}{4}$ общего количества этапов, участник получает штраф «Снятие с дистанции».

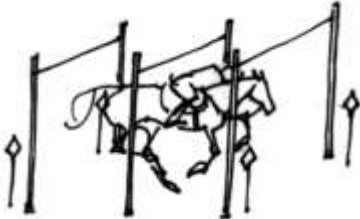
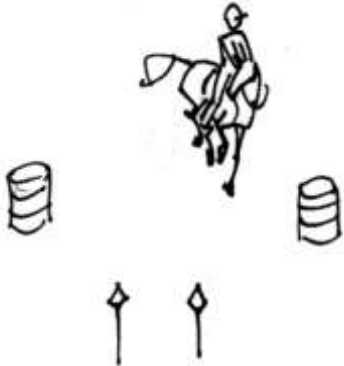
7.2.23 На всей дистанции вводится оптимальное время, которое рассчитывается из установленной средней скорости на дистанции (см. таблицу 3). Превышение ОВ дистанции штрафуются.

7.2.24 Если участник превышает КВ дистанции, он получает штраф «Снятие с дистанции». Время прохождения ФВК входит в общее время дистанции.

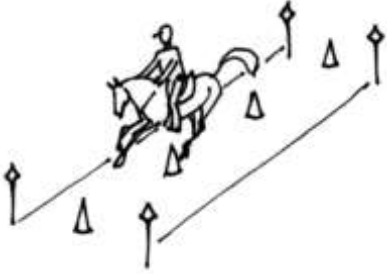

7.25.25 Результат КД складывается из суммы времени, затраченного участником на прохождение ТД, штрафного времени, полученного на ТД, и штрафного времени, начисленного за прохождение КА.

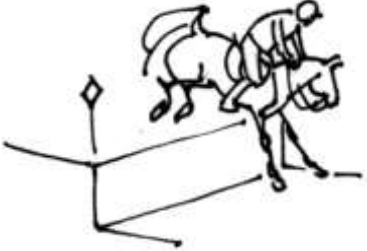
7.2.23 Описание технических этапов КД изложено в таблице 15.




Таблица 15

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
Группа А. ВЫБОР АЛЛЮРА					
A1	Низкие ветки		Последовательность из 3 - 5 подвижных, низко расположенных «веток» диаметром около 2-3 см, установленных на одном уровне, образующих коридор. Дистанция между двумя ветками: 1 м. Ветки устанавливаются таким образом, чтобы при касании их всадником или лошадью ветки падали. Всадник должен выбрать аллюр прохождения препятствия и продолжать движение выбранным аллюром до пересечения с флажками на выходе.	Пройти под низкими «ветками», не сбив их и придерживаясь заранее выбранного аллюра. Смена аллюра в РЗ штрафует. Скашивание в седле ошибкой не считается и не штрафует.	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 3 - 5 «веток» и поддерживающие конструкции Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ
A2	Восьмёрка		Две неподвижно расположенные «бочки», которые установлены в одну линию параллельно стартовому и финишному створам. Расстояние между двумя «бочками» 15 метров, По одной линии выставляются красный и белый флажки на наружную сторону восьмёрки на расстоянии, согласно классу	Пройти две петли вокруг «бочек», придерживаясь заранее выбранного аллюра. Показать послушание и маневренность лошади, а также правильные подходы и поведение всадника при хорошем	- 3 красных флажка - 3 белых флажка - 1 номер - 2 бочки (или такое количество покрышек, чтобы создать высоту бочки) - отмеченная рабочая зона препятствия.

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			<p>дистанции от «бочек», тем самым обозначается коридор для прохождения участника. Всадник должен выбрать аллюр прохождения препятствия и продолжать движение выбранным аллюром до пересечения с флажками на выходе, управляя лошадью одной рукой, свободная рука либо поднимается вверх, либо отводится в сторону. Этап оборудуется 10-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ.</p>	<p>управлении. Скашивание в седле ошибкой не считается и не штрафует. Направление прохождения петель устанавливается условиями соревнований. Смена аллюра в РЗ этапа штрафует.</p>	
A3	Узкий проход верхом		<p>Узкий коридор из брусьев, уложенных на земле по прямой линии. Длина препятствия: 8 м</p>	<p>Движение по коридору, не касаясь брусьев и придерживаясь заранее выбранного аллюра. Аллюр выбирается всадником перед входом в зону препятствия и поддерживается до выхода с препятствия, помеченного флажками. Смена аллюра в РЗ этапа штрафует.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 4 бруса по 4 м или 8 брусков по 2 м.


№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
A4	Змейка		<p>Движение змейкой через вертикальные стойки, расположенные на земле по прямой линии. Высота стоек от 1,8 до 2,2 м. Ширина коридора 4 м. Расстояние от начала РЗ до первой стойки и от последней стойки до конца РЗ — 4 м.</p> <p>Если при прохождении препятствия лошадь меняет аллюр, то участнику ставится штраф «Неровное движение» и засчитывается аллюр, имеющий меньшее количество баллов.</p>	<p>Прохождение змейкой, не задев стойки и придерживаясь заранее выбранного аллюра. Смена аллюра в РЗ этапа штрафуются.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 5-6 стоек. Стойки могут быть как разрушаемыми, так и неподвижными. - отмеченная рабочая зона препятствия.
Группа Б. ПРЫЖКОВЫЕ ПРЕПЯТСТВИЯ					
B1	Прыжок вверх		<p>Препятствие с явно выраженным краем, преодолевается прыжком вверх. В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх).</p>	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и посадку всадника. Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ



№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
Б2	Прыжок вниз		<p>Препятствие с явно выраженным краем, преодолевается прыжком вниз. В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх).</p>	<p>Показать уверенность лошади и правильный подход всадника, а также его правильную посадку при управлении лошастью. Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.
Б3	Канавы верхом		<p>Препятствие может быть искусственным или естественным с явно различимым краем. Твердая земля. Прыжок и приземление должны быть безопасны для всадника и лошади. Может быть с водой или без. Запрещено наступание в канаву. Препятствие преодолевается прыжком, перешагивание запрещено. Соскальзывание хотя бы одной ноги в канаву расценивается как невыполнение условий этапа.</p>	<p>Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника, хорошо управляющего лошастью в прыжке. Преодолевается прыжком. Разрешены смена аллюра и прыжок с места.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.


№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
Б4	Кусты		Естественное или искусственное препятствие. На высоте около 0,4-0,6 м прикреплена балка спереди изгороди. Высота указана для самого верхнего края изгороди. Максимально толщина препятствия - 0,5 м. Не разрушаемая часть препятствия должна быть ниже верхней части препятствия на 20-30 см.	Показать уверенность лошади, а также правильный подход и поведение всадника. Преодолевается прыжком. Разрешены смена аллюра и прыжок с места.	- 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ
Б5	Упавшее дерево верхом		Целый ствол дерева или сложенные пирамидой 3 бревна без веток, уложенные и закреплённые на ровной твердой поверхности.	Показать послушание и уверенность лошади, а также правильные подход и поведение всадника при хорошем управлении. Преодолевается прыжком. Разрешены: рывок вперед и смена аллюра, прыжок с места. Касание бревна не штрафует.	- 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 большой ствол или 3 ствола поменьше - отмеченная рабочая зона препятствия. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ
Б6	Двойное препятствие		Комбинация из двух препятствий, преодолеваемых прыжком, установленных на ровной твердой поверхности - Ширина: 3 м - Дистанция между двумя	См. пункты данной части Правил, соответствующие устанавливаемым препятствиям.	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 2 буквы: А и В - отмеченная рабочая зона

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			элементами: см. таблицу 7 «Расчетные таблицы» - Высота препятствий в зависимости от класса дистанции.		препятствия. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ
Группа В. УПРАВЛЕНИЕ					
В1	Лестница вниз верхом		Естественное или искусственное препятствие. - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м	Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника. Аллюр — шаг, обязательно. Участник должен идти по краю препятствия, стараясь держаться в стороне от линии движения лошади	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.
В2	Лестница вверх верхом		Естественное или искусственное препятствие. - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м	Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника. Аллюр — шаг, обязательно. Участник должен идти по краю препятствия, стараясь держаться в стороне от линии движения лошади	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.



№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
В3	Брод верхом		<p>Искусственный или естественный водоем. У воды не должно быть явно различных берегов, насколько возможно далеко. Длина брода: в соответствии с классом дистанции. Ширина РЗ 3-4 метра. В любом случае при организации соревнований приоритетным считаются естественные переправы через реальные реки с твердым дном и пологим входом и выходом.</p>	<p>Показать уверенность и смелость лошади при движении вперед, а также правильное управление лошастью. Аллюр выбирается участником самостоятельно, если это не оговорено Условиями дистанции. Допускается при работе на этапе высвободить ноги из стремян и поднять их на седло, чтобы избежать намокания.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия. <p>Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ</p>
В4	Неподвижность в седле		<ul style="list-style-type: none"> - неподвижность в седле выполняется на ровной поверхности в начерченном круге диаметром 2,5 м. - Всадник въезжает на препятствие верхом. - Всадник должен установить лошадь за определённое время (t) с момента пересечения линии круга первым копытом, чтобы поставить лошадь и отпустить повод. - Всадник, ставящий лошадь, не штрафуются за кружение. - Секундомер запускается, как только всадник отпустил 	<p>Показать покорность и спокойствие лошади. Лошадь должна простоять с отпущенными поводьями 10 секунд внутри круга.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1 круг диаметром 2,5 м, нарисованный на земле. - 1 красный и белый флажки на одном древке - 1 номер - 2 секундомера - отмеченная рабочая зона препятствия.

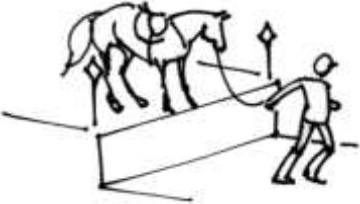
№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			<p>поводья на шею лошади и подал судье сигнал голосом: «Готов».</p> <ul style="list-style-type: none"> - Чембур должен быть пристегнут или завязан. - Секундомер останавливается, когда всадник берет за поводья или любое копыто лошади выходит за пределы круга. - После того как поводья отпущены, разрешается использовать только голосовые команды. - Судьи не сообщают, сколько секунд прошло/ осталось. <p>Оценивается количество секунд, которое простояла лошадь в кругу, но не более 10 секунд.</p> <p>Штраф — по 1 баллу за каждую секунду, менее 10.</p>		
B5	Лабиринт верхом		<p>Этап имитирует разворот всадника с лошадью в ограниченном пространстве на узкой горной тропе.</p> <p>Направление движения может быть любым и определяется постановщиком трассы.</p>	<p>Показать уверенность и смелость лошади, правильный разворот на узком серпантине, а также правильные действия всадника. Выполняется шагом.</p>	<p>- 2 жерди по 4 (4,5) м + 2 жерди по 2,2 (2,4) м + 2 жерди по 1,8 (2,0) м и поддерживающие конструкции (бруски) 14 шт. – должны обеспечивать устойчивое</p>

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
					<p>горизонтальное положение жердей и их падение в случае касания лошади или всадника.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер
В6	Мост верхом		<p>Пешеходный мост с одним (рекомендуется) или двумя перилами. Может находиться на земле, через ручей, между двумя берегами и пр. Препятствие должно быть безопасно для лошади и всадника при спрыгивании и падении.</p> <p>Соскальзывание хотя бы 1 ноги лошади с моста расценивается как невыполнение условий этапа.</p>	<p>Показать уверенность и смелость лошади, а также правильные действия всадника. Проходится шагом.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 1 деревянный, железный и т.п. мостик <p>Длина моста не менее 3 метров.</p> <p>Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ</p>
В7	Осаживание		<p>Необходимо проехать определённое расстояние по ровной поверхности в заданном брусьями коридоре, осадив лошадь.</p> <p>Всадник верхом на лошади заезжает по коридору свободным аллюром, проходит мимо первой отметки до второй</p>	<p>Показать послушание лошади при осаживании.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 4 (2) жерди по 4 метра, укрепленные на земле, материал для закрепления балок - отмеченная

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			<p>отметки, так чтобы передние копыта лошади пересекли вторую отметку. Наездник выполняет осаживание до пересечения передних копыт лошади первой отметки. Далее лошадь двигается вперед свободным аллюром. Всадник может работать как поводом, так и шенкелем. Брусья, задетые до и после зоны осаживания лошади, не считаются. Судьи не дают команду и не подсказывают о пересечении зон отметок.</p>		<p>рабочая зона осаживания.</p>
B8	Калитка		<p>Калитка на петлях, которую всадник должен самостоятельно открыть и закрыть, оставаясь в седле. Предупреждение: независимо от результата прохождения правила безопасности должны соблюдаться. Петли должны быть фиксированы и не болтаться. Из рамки не должны торчать части калитки. Калитка должна свободно открываться на петлях в обоих направлениях.</p>	<p>Показать послушание и уверенность лошади, а также правильный подход всадника. Калитка должна быть пройдена насквозь, всадник не должен пропускать открытие и закрытие калитки. Участник не должен терять контакт с калиткой до полного закрытия калитки. Допускается перемена рук без потери повода и контакта с калиткой.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 калитка из металлической трубы, дерева, и т.п. шириной до 4 метров. На дистанции 1 класса допускается использование имитации калитки из основной верёвки. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
					из РЗ. Ширина рабочей зоны не регламентирована и на рельефе не выделяется.
Группа Г. СКЛОНЫ					
Г1	Овраг верхом		Природный или искусственный овраг с твердой естественной поверхностью. Возможна невысокая растительность, которая не мешает отслеживать границы РЗ этапа.	Показать равновесие лошади и правильную посадку всадника, придерживаясь заранее выбранного аллюра. При движении вверх всадник может выбрать аллюр (шаг, рысь, галоп) до пересечения с контрольной линией начала подъема. При движении вниз - шаг. Смена аллюра в нижней части не является ошибкой. Смена аллюра при подъеме штрафует	- 3 красных флажка - 3 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.
Г2	Холм верхом		Природный или насыпной холм с твердой естественной поверхностью	Показать равновесие лошади и правильную посадку всадника, придерживаясь заранее выбранного аллюра. При движении вверх всадник может	- 3 красных флажка (вход на препятствие, верх холма и выход из препятствия) - 3 белых флажка (вход на

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
				<p>выбрать аллюр (шаг, рысь, галоп) до пересечения с контрольной линией начала препятствия. При движении вниз - шаг. Смена аллюра в верхней части не является ошибкой, смена аллюра при подъеме штрафуется.</p>	<p>препятствие, верх холма и выход из препятствия) - 1 номер препятствия - обозначение границ коридора (мел, сигнальная лента и т.п.). При необходимости в верхней части холма оборудуется зона смена аллюра</p>
Г3	Подъем по ровной поверхности		<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильную посадку всадника.</p>	<p>- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.</p>
Г4	Спуск верхом по ровной поверхности		<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильную посадку всадника.</p>	<p>- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.</p>

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
Группа Д. В ПОВОДУ					
Д1	Узкий проход в поводе		Коридор помечается брусьями, уложенными на земле по прямой линии. Длина препятствия: 8 м	Провести лошадь по коридору, не касаясь брусьев. Стремена и чембур должны быть подобраны.	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - 4 бруса по 4 м или 8 брусков по 2 м.
Д2	Прыжок вниз в поводе*		Препятствие с явно выраженным краем, преодолевается прыжком вниз. В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная балка, брусья должны отмечать верх). Всадник не должен касаться земли рукой.	Показать уверенность лошади и правильный подход всадника, а также его правильное положение при управлении лошастью. При этом судья не вмешивается в действия наездника, если ситуация безопасна и находится у спортсмена под контролем.	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ При необходимости путь для всадника оборудуется рядом, лошадь не должна идти этим путем. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ
Д3	Прыжок вверх в поводе*		Препятствие с явно выраженным краем, преодолевается прыжком вверх. В местах начала прыжка и приземления земля должна быть твердой (поперечная	Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника. При этом судья не вмешивается в действие наездника,	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.


№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			балка, брусья должны отмечать верх). Всадник не должен касаться земли рукой.	если ситуация безопасна и находится у него под контролем.	Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ
Д4	Лестница вниз в поводу*		Естественное или искусственное препятствие. - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м	Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника. Аллюр — шаг, обязательно. Участник должен идти по краю препятствия, стараясь держаться в стороне от линии движения лошади	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.
Д5	Лестница вверх в поводу*		Естественное или искусственное препятствие. - Ширина лестницы: минимум 1 м - Ступени: глубина около 0,4 м высота 0,2 - 0,3 м	Показать спокойствие, равновесие лошади и правильное поведение всадника. Аллюр — шаг, обязательно. Участник должен идти по краю препятствия, стараясь держаться в стороне от линии движения лошади	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.
Д6	Канавы в поводу*		Препятствие может быть искусственным или естественным с явно различимым краем. Твердая земля. Прыжок и приземление должны быть безопасны для	Показать уверенность лошади, правильный подход и поведение всадника.	- 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия.

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			<p>всадника и лошади. Может быть с водой или без. Запрещено наступание в канаву. Препятствие преодолевается прыжком, перешагивание запрещено</p>		
Д7	Неподвижность		<ul style="list-style-type: none"> - Всадник входит в круг, ведя лошадь в поводу. - Если всадник входит в поводу, стремена должны быть подняты или скрещены над седлом. - Первый таймер запускается, как только лошадь или всадник входят во внутренний круг. У всадника есть t секунд, чтобы поставить лошадь и выйти из внутреннего круга. - Когда всадник находится между двумя кругами, в нейтральной зоне отсчет времени не начинается, но любое его действие считается ошибкой. - Второй таймер (секундомер) запускается, как только всадник выходит из внешнего круга, всадник должен оставаться неподвижным. - Секундомер останавливается при любом действии всадника или при выходе лошади из 	<p>Показать покорность, спокойствие и послушание лошади.</p> <ul style="list-style-type: none"> - запрещены любые действия всадника: жесты, поднятие рук, взмахи - при входе всадника с лошадью в поводу во внутренний круг стремена должны быть подняты, после выхода всадника из круга чембур должен быть подобран. - любое физическое действие всадника (поднятие руки, хлыста и пр.) окончательно останавливает таймер 	<ul style="list-style-type: none"> - 2 концентрических круга: -внутренний круг диаметром 4 м -внешний круг диаметром 8 м - <u>необходима огражденная территория для предотвращения побега лошади</u> - 1 красный флажок и 1 белый флажок - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия. - 2 секундомера

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			<p>внутреннего круга.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Лошадь может перемещаться в пределах внутреннего круга. - Поводья остаются свободными на шее, а чембур пристегнут или завязан. - Разрешается использовать голосовые команды. - Всадник должен смотреть время у себя. Судьи не сообщают, сколько секунд прошло/осталось. - Запрещается использовать пищевую стимуляцию для успокоения лошади <p>Оценивается количество секунд, которое простояла лошадь в кругу, но не более 10 секунд.</p> <p>Штраф — по 1 баллу за каждую секунду, менее 10.</p>		
Д8	Лабиринт в поводу		<p>Этап имитирует разворот всадника с лошадью в ограниченном пространстве на узкой горной тропе.</p> <p>Направление движения может быть любым и определяется постановщиком трассы.</p>	<p>Показать уверенность и смелость лошади, правильный разворот на узком серпантине, а также правильные действия всадника. Выполняется шагом.</p>	<p>- 2 жерди по 4 (4,5) м + 2 жерди по 2,2 (2,4) м + 2 жерди по 1,8 (2,0) м и поддерживающие конструкции (бруски) 14 шт. – должны обеспечивать устойчивое горизонтальное</p>

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
					<p>положение жердей и их падение в случае касания лошади или всадника.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер
Д9	Посадка на лошадь		<p>Выполняется на ровной поверхности в обозначенном круге диаметром 2,5 м. Лошадь останавливается в круге, посадка осуществляется слева или справа по выбору спортсмена, если это не оговорено Условиями. Всадник может сесть в седло прыжком. С момента входа в круг у всадника есть (t) секунд, чтобы сесть в седло. Входом в круг считается пересечение контрольной линии одной ногой всадника или лошади. Посадка на лошадь окончена, когда обе ступни всадника попали в стремяна. Штраф за превышение времени – 1 балл за каждую секунду, но не более 10 сек. Всадник входит в круг, ведя лошадь в поводу. Посадка на лошадь разрешена,</p>	<p>Показать спокойствие, как всадника, так и лошади. Неподвижность лошади и аккуратность всадника.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 флажка - 1 номер - отмеченная рабочая зона препятствия. - 1 секундомер

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
			когда все 4 ноги лошади находятся внутри круга.		
Д10	Мост в поводу*		<p>Пешеходный мост с одним (рекомендуется) или двумя перилами. Мост на естественном рельефе предпочтительнее. Препятствие должно быть безопасно для лошади и всадника при спрыгивании и падении. Соскальзывание хотя бы 1 ноги лошади с моста расценивается как невыполнение условий этапа.</p>	<p>Показать спокойствие и равновесие лошади, а также правильное поведение всадника. Проходится шагом.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер <p>Длина моста не менее 3 метров. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ</p>
Д11	Подъём по ровной поверхности в поводу		<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая безопасно вести лошадь и постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	<p>Показать правильность проводки лошади и положения всадника при ведении лошади в поводу, послушание лошади и правильное управление ею.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер <p>- отмеченная рабочая зона препятствия.</p>
Д12	Спуск по ровной поверхности в поводу		<p>Необходима ровная поверхность без ступеней и ям, позволяющая безопасно вести лошадь и постепенно подниматься в гору. При прокладывании маршрута предпочтение отдается естественным склонам для данной местности.</p>	<p>Показать правильность проводки лошади и положения всадника при ведении лошади в поводу, послушание лошади и правильное управление ею.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 красных флажка - 2 белых флажка - 1 номер <p>- отмеченная рабочая зона препятствия.</p>

№	Название	Иллюстрация	Описание	Цели	Оборудование
Д13	Упавшее дерево в поводу*		Целый ствол дерева или сложенные пирамидой 3 бревна без веток, уложенные и закреплённые на ровной твердой поверхности.	Показать послушание и уверенность лошади, а также правильные подход и поведение всадника при хорошем управлении. Преодолевается прыжком.	<ul style="list-style-type: none"> - 1 красный флажок - 1 белый флажок - 1 номер - 1 большой ствол или 3 ствола поменьше - отмеченная рабочая зона препятствия. При необходимости путь для всадника оборудуется рядом, лошадь не должна идти этим путем. Этап оборудуется 5-метровой зоной входа в РЗ и выхода из РЗ

7.3. Контроль аллюра (далее – КА)

7.3.1 Цель этапа – прохождение размеченного на ровной поверхности коридора с контролем аллюра лошади. В пределах коридора допускается наличие плавных поворотов. Аллюр прохождения устанавливается Положением и указывается в Условиях.

7.3.2 В одну сторону коридор полностью проходится медленным галопом или медленной рысью, в обратном направлении максимально быстрым шагом. Лошади пересекают стартовую и финишную линии требуемым аллюром.

7.3.3 Учитывается время, которое участник затратил на прохождение коридора в одну сторону. В зависимости от выбранного аллюра и затраченного времени участнику начисляются баллы в соответствии с таблицей 16.

Таблица 16

Нормы оценки скорости на этапе КА

ОЦЕНКА	Время на дистанции 150 м (сек.)			Время на дистанции 100 м (сек.)		
	ШАГ	РЫСЬ	ГАЛОП	ШАГ	РЫСЬ	ГАЛОП
30	67	77,5	33,8	44,67	51,67	22,53
29	68	76,25	33,6	45,33	50,83	22,40
28	69	75	33,5	46,00	50,00	22,33
27	70	73,75	33,3	46,67	49,17	22,20
26	71	72,5	33,2	47,33	48,33	22,13
25	72	71,25	33	48,00	47,50	22,00
24	73	70	32,9	48,67	46,67	21,93
23	74	68,75	32,7	49,33	45,83	21,80
22	75	67,5	32,6	50,00	45,00	21,73
21	76	66,25	32,4	50,67	44,17	21,60
20	77	65	32,3	51,33	43,33	21,53
19	78	63,75	32,1	52,00	42,50	21,40
18	79	62,5	32	52,67	41,67	21,33
17	80	61,25	31,8	53,33	40,83	21,20
16	81	60	31,7	54,00	40,00	21,13
15	82	58,75	31,5	54,67	39,17	21,00
14	83	57,5	31,4	55,33	38,33	20,93
13	84	56,25	31,2	56,00	37,50	20,80
12	85	55	31,1	56,67	36,67	20,73
11	86	53,75	30,9	57,33	35,83	20,60
10	87	52,5	30,8	58,00	35,00	20,53
9	88	51,25	30,6	58,67	34,17	20,40
8	89	50	30,5	59,33	33,33	20,33
7	90	48,75	30,3	60,00	32,50	20,20
6	91	47,5	30,2	60,67	31,67	20,13
5	92	46,25	30	61,33	30,83	20,00

ОЦЕНКА	Время на дистанции 150 м (сек.)			Время на дистанции 100 м (сек.)		
	ШАГ	РЫСЬ	ГАЛОП	ШАГ	РЫСЬ	ГАЛОП
4	93	45	29,3	62,00	30,00	19,53
3	94	43,75	28,5	62,67	29,17	19,00
2	95	42,5	27,9	63,33	28,33	18,60
1	96	41,25	27	64,00	27,50	18,00
0	97	40	26,3	64,67	26,67	17,53

7.3.4 Если лошадь под всадником сбивается с установленного аллюра (учитывается сбой в любой форме: сбой аллюра, спотыкание, тропота и т.п.), участник получает 0 баллов за прохождение. Если лошадь заступает за границу коридора (Заступ), участник получает 3 штрафных балла за первый заступ, 6 баллов суммарно за второй заступ и суммарно 10 баллов за 3-й заступ. При этом участник должен вернуть лошадь в коридор и продолжать движение по этапу. Если участник не смог вернуть лошадь в РЗ этапа либо лошадь повторно заступает за границу РЗ (четвертый заступ), он получает 0 баллов за прохождение. Если лошадь выходит из РЗ этапа, участник получает 0 баллов за прохождение.

7.3.5 Секундомер запускается в момент пересечения стартовой створной линии корпусом участника, останавливается в момент пересечения финишной створной линии корпусом участника.

7.3.6 Сумма штрафных баллов на дистанции КА определяется по формуле $60-(R1+R2)+Ш$, где:

R1 — сумма баллов, набранных при прохождении галопом (рысью),

R2 — сумма баллов, набранная при прохождении шагом,

Ш — сумма штрафных баллов за заступы.

7.3.7 Штрафное время на этапе КА определяется как сумма штрафных баллов, умноженных на временной эквивалент, взятый из таблицы 10.

7.4. *Длинная дистанция с преодолением препятствий*

7.4.1 Цель Длинной технической дистанции (далее – ДДТ) — прохождение протяженного маршрута, проложенного в природной среде, содержащего логичную последовательность локальных естественных или искусственно созданных препятствий, которые встречаются на туристских маршрутах в кратчайшее время без вреда для лошади и всадника.

7.4.2 Дистанция состоит из двух составных элементов:

Техническая дистанция (далее – ТД) и дистанция ориентирования (далее – ДД).

7.4.3 Постановка дистанции и судейство осуществляется в соответствии с п.п. 4, 6, 7.1. и 7.2.

7.4.4 Результат участника определяется как сумма времени, затраченного на прохождение дистанции, и штрафного времени, полученного при прохождении дистанции ориентирования и при выполнении технических приёмов во время прохождения технических этапов, расположенных на дистанции.

7.4.5 При прохождении дистанции в составе группы участники обязаны двигаться по дистанции в составе группы, не разделяясь. Максимальный разрыв между участниками на дистанции не должен превышать 50 метров, при этом все участники должны находиться в пределах видимости друг друга. В случае нарушения группа штрафуются. Штраф ставится за каждый факт нарушения вне зависимости от количества участников, оказавшихся вне поля видимости группы или допустивших разрыв группы.

7.4.6 При прохождении группой технических этапов всадники сами определяют порядок и тактику преодоления препятствия. Запрещается одновременное нахождение в РЗ этапа двух и более всадников. При нарушении этого условия все участники должны вернуться на ИС этапа по коридору обратного движения и начать прохождение снова. Набранные при этом штрафные баллы не обнуляются, время работы на этапе не останавливается.

7.4.7 На каждом этапе устанавливается КВ для группы. Если группа превышает КВ, она получает штраф «Снятие с этапа».

7.4.8 Ветеринарный контроль на дистанции осуществляется в соответствии с п. 5.7 данной части Правил.

7.4.9 Максимальная сумма штрафов для группы на этапе равна 40 баллам. Если хотя бы один из участников получает штраф «Снятие с этапа» или сумма штрафных баллов становится более 40, то вся группа получает штраф «Снятие с этапа».

ПРИЛОЖЕНИЯ К СТАТЬЕ 3.3 ЧАСТИ 3 РАЗДЕЛА 3

Приложение №1.

Форма карточки-легенды Длинной дистанции
ПАРАМЕТРЫ ДЛИННОЙ ДИСТАНЦИИ

Количество КП	Длина дистанции (км)	ОВ дистанции	КВ дистанции	Вид ориентирования

Участок		Длина участка (км)	Норма скорости на участке	ОВ участка	КВ участка	Допустимый аллюр
Старт —	КП 1					
КП 1 —	КП 2					
КП 2 —	КП 3					
КП 3 —	КП 4					
КП 4 —	КП 5					
КП 5 —	Финиш					

Приложение №2.

Схема препятствия ТД «Змейка»

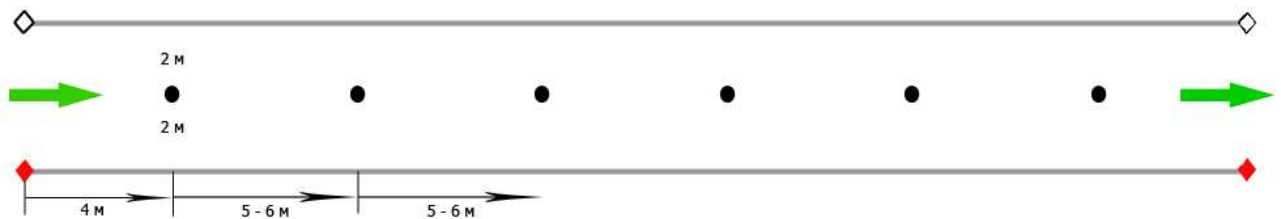
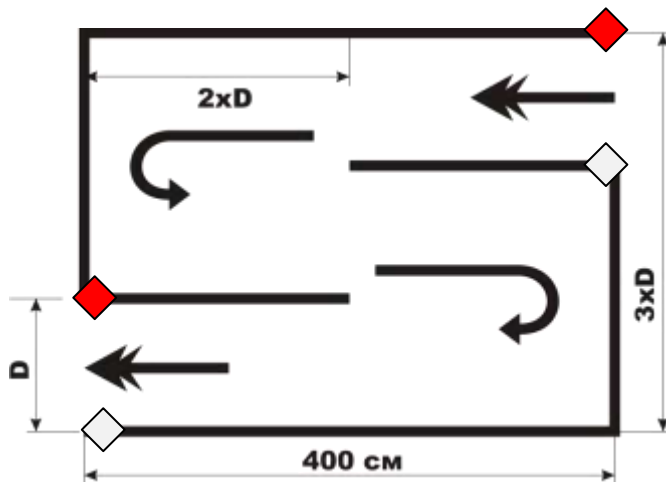


Схема препятствия ТД «Лабиринт» и «Лабиринт верхом»

D — регламентированное расстояние, зависящее от класса дистанции



Оглавление

ЧАСТЬ 3. СПОРТИВНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ, СОДЕРЖАЩИЕ В СВОЕМ НАИМЕНОВАНИИ СЛОВА «ДИСТАНЦИЯ – НА СРЕДСТВАХ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ»	249
Статья 3.3. Вид программы: КОННЫЕ ДИСТАНЦИИ	320
1. Общие понятия.....	320
2. Требования к участникам.....	325
3. Требования к снаряжению и средствам передвижения.....	326
4. Дистанции соревнований.....	329
5. Процедура старта и финиша. Хронометраж.....	339
6. Определение результатов.....	345
7. Технические приёмы.....	352
Приложения к статье 3.3 части 3 раздела 3.....	385